

CLASIFICACION A

No.	Título	Contenido
1	18 Wheeler American Pro Trucker	Simulador de trailer
2	2003 Golden Tee Fore	Simulador de golf
3	88 Games	Competencia olímpica de 4 disciplinas: Tiro, Salto de Longitud, Salto de Obstáculos y Lanzamiento de Jabalina en las cuales el competidor tiene tres oportunidades para ganar en cada una y así pasar a la siguiente disciplina; para lograr ganar el jugador tiene que presionar repetidamente el botón que le proporciona velocidad, lanzar, saltar y tirar; no hay muestra gráfica de sangre.
4	Ace Driver Victory Lap	Simulador de carrera de autos con tres pistas
5	Air Trix	Simulador en el que un ser humano hace acrobacias en patineta y que cuando cae inmediatamente se levanta para continuar
6	Alien 3: The Gun	Batalla entre el ser humano y aliens en diferentes escenario como una base militar y/o tierra donde el jugador se apropia del ser humano; el jugador tiene que disparar a los aliens, crías y androides hasta acabarlos para luchar al final con la reina aliens y así pasar por los diferentes niveles; en este videojuego el jugador cuenta con varias armas desde ametralladoras y bombas hasta el análisis digital de la descripción de la estructura anatómica de los aliens y crías; hay muestras gráficas de desmembramiento y sangre alienígena de color verde.
7	Alpine Racer	Deportes competencia de esquiar en nieve
8	Alpine Racer 2	Deportes, competencia de esquiar en nieve
9	Alpine Surfer	Un hombre esquiando sorteando obstáculos
10	Amidar	Recolección de puntos para llenar cuadros y pasar a un nivel superior
11	Aqua Jet	Simulador de carreras en moto acuática, con dos pistas para ser seleccionadas
12	Arabian	Seres ficticios con indumentaria árabe, que en un ambiente de fantasía va recolectando vasijas y eliminando a otros seres ficticios, sin matarlos de manera gráfica
13	Arch Rivals	Deportes, juego de basquetbol
14	Arctic Thunder	Simulador de motosqui en donde hay que librar obstáculos en carrera sobre una montaña, sin muestras gráficas de desmembramientos, ni sangre
15	Arkanoid Returns	Pinbol o voleibol, cuya finalidad es eliminar estrellas para pasar al siguiente nivel

16	Arm Champs II	Simulador de fuerza que cuenta con un brazo mecánico para jugar a las vencidas. El jugador debe elegir a su contrincante entre nueve personajes y debe apoyar el codo en un cojín que se encuentra en la parte frontal de la pantalla a la vez que sujeta el simulador del brazo para jugar utilizando la fuerza física para hacer que el simulador del brazo baje aproximadamente unos veinte grados o bien que el simulador venza al jugador y sea el brazo de este el que baje la distancia antes referida, en cualquiera de los dos casos se contara hasta tres segundos para saber en que momento se logor derrotar al contrincante; en caso de que sea el jugador el que logre ganar deberá vencer a tres oponentes más y posteriormente efectuara una medición de fuerza para ver cuantos kilogramos logra vencer.
17	Armored Car	Un vehículo que recorre un laberinto, según lo indique el mapa que aparece en la pantalla, sin competir contra otros autos, en caso de chocar desaparece el auto, en ningún momento se observan seres humanos, ni muestras gráficas que signifiquen sangre
18	Astro Invader	Seres ficticios que van eliminando obstáculos para alcanzar su objetivo y puntuación
19	Ataxx	Manchas que se desplazan y se van comiendo
20	Atomic Point	Figuras que se van ensamblando, sin dejar espacios
21	ATV Track	Competencia de cuatrimotos en cinco circuitos de playa o selva, donde hay que llegar a determinados indicadores (!ok!) en un tiempo determinado, para continuar en la carrera y al pasar cinco indicadores se accede al siguiente circuito
22	ATV Track Quads on Amazonas	Competencia de cuatrimotos en cinco circuitos de playa o selva, donde hay que llegar a determinados indicadores (!ok!) para continuar en la carrera y al pasar cinco indicadores se accede al siguiente circuito
23	Back Street Soccer	Deportes, juegos de fútbol soccer
24	Bang Bang Ball	Juego infantil en donde un ratón debe lanzar pelotas para liberar a una ratoncita, sin matar de manera gráfica a otros seres
25	Bang Bead	Seres animados jugando con una pelota que cuando se les pasa, eliminan estrellas, que están detrás de ellos
26	Baseball Stars 2	Juegos de béisbol
27	Baseball Stars Professional	Deportes, juegos de béisbol
28	Basketball	Deportes, básquetbol
29	Battle Flip Shot	Juego de tenis con escudos
30	Battle Gear 2	Simulador de carreras de automóviles, con once pistas y dieciséis autos para ser seleccionados
31	Beat Head	Juego de habilidad donde el muñeco salta unos hexágonos para eliminarlos
32	Beatmania 6th Mix	Simulador de disc jockey donde la consola mediante tres columnas indica la tecla que se debe tocar para acompañar la melodía
33	Beatmania Complete 2nd Mix	Simulador de disc jockey, el cual se utiliza según los movimientos que se señalen en la pantalla
34	Beezer	Una abejita dentro de un panal, la cual forma hexágonos que cuando hay dentro otras abejas las elimina, dentro de los hexágonos formados

35	Big Run	Carrera de autos donde se tienen que recorrer diferentes circuitos, puede chocar sin que se muestre gráficamente lesión de seres humanos, así como desmembramientos, ni sangre
36	Big Striker	Deportes fútbol
37	Block Block	Juego de pinbol en el cual se van eliminando barras que tienen diferentes puntuaciones y que salen diversos objetos que al atraparlos hacen que la barra que se maneja tenga ciertas cualidades favorables al jugador
38	Block Carnival	Pinbol en el cual se controla la imagen de un muñeco con el que se evita que caiga una pelota, manteniéndola eliminando bocadillos, café, etc., mediante rebotes de la misma
39	Block Out	Juego de habilidad y destreza, acomodando en diferentes espacios, varias figuras geométricas tridimensionales
40	Blockade	Juego en el que se cubre la pantalla con figuras lineales que se van dejando conforme se avanza, sin regresar en la misma dirección, ni tocar las paredes de la pantalla o las figuras que se hayan dejado, sin matar de manera gráfica a otros seres
41	Blocken	Pinbol en el que con la imagen de una barra, mediante rebotes de una pelota, se eliminan bloques superiores
42	Blomby Car	Carreras de autos, tiene que recorrer la mayor distancia en menor tiempo, librando curvas, al chocar gráficamente el auto da vueltas sin que se destruya, recorriendo el auto diferentes pistas
43	Blue's Journey	Juego donde seres ficticios, no humanos, tienen que vencer obstáculos para llegar a la meta
44	Bobble Bobble	Un ser animado que lanza burbujas para atrapar a seres ficticios y al destruirlas se convierten en frutas, las cuales se come el ser animado para hacer puntos
45	Bogey Manor	Un ser humano que destruye esferas para hacer puntos y pasar a otro nivel, antes de ser eliminado por fantasmas y derrumbes
46	Bomb Bee	Juego de habilidad y destreza, el cual tiene como objetivo, hacer puntos por medio de la eliminación de barras de diferentes colores
47	Bomb Jack	Seres animados, de los cuales uno de ellos tiene que librar a otros para no ser eliminado antes de que recoja las esferas, algunas de ellas son bombas, que al activarlas dan puntos y convierte en objetos de oro a otros seres, no hay sangre, ni desmembramientos
48	Bonze Adventure	Aventuras de seres tipo caricatura, los cuales hay que evitar para llegar a la meta
49	Borech	Juego en el que se le va indicando a una canica el camino para que llegue a la meta
50	Bottom of the Ninth	Juego de deportes, béisbol
51	Bottom Of The Ninth	Videojuego de serie de Baseball entre 6 equipos de diferentes ciudades de la Unión Americana (Los Angeles, New York, Chicago, Houston, Atlanta y Boston) El jugador tiene que escoger uno de los seis equipos y ganarles a los restantes en nueve entradas haciendo cambios a los tres outs.
52	Boulder Dash	Un minero que tiene que agarrar diamantes, pasando a otros niveles, corriendo el riesgo de que le caiga una bola

53	Brave Fire Fighters	Simulador de bombero donde se toma una bomba con manguera, misma que es ocupada para apagar un incendio que se presenta al interior de un edificio, observando seres humanos corriendo de las llamas, donde se tiene que rescatar a una persona por nivel en un tiempo determinado, en caso de que no se apague el incendio la persona queda sentada sin que se aprecie que muera, concluyendo el juego, no se aprecian quemados, sangre o desmembramiento
54	Bubble Bobble	Seres ficticios con figura de pequeños dragones que expulsan burbujas para atrapar a otros seres ficticios similares a juguetes de cuerda y después reventar la burbuja para convertirlos en diversas frutas, aparecen cuatro oponentes en cada escenario, los cuales no se matan de manera gráfica
55	Bubble Bobble 2	Seres ficticios que encapsulan a otros y que al tronar la capsula se convierten en frutas, las cuales dan puntos, sin que se aprecie que se eliminen simplemente se desvanecen
56	Bubbles	Seres tipo caricatura en donde se deben atrapar con una burbuja para desaparecerlos
57	Buggy Challenge	Carrera de autos en el desierto, donde libran obstáculos de dunas de arena, para recorrer la distancia contra el tiempo
58	Bump 'N' Jump	Carrera de autos
59	Burgertime	Preparar hamburguesas contra el tiempo y librar al oponente que es huevo y chile
60	Burnin' Rubber	Carrera de autos
61	Burnin´ Rubber	Videojuego de carreras de autos; el jugador por medio de un carro de carreras tiene que avanzar por un circuito evitando chocar con los bordes del mismo o contra otros autos, puede saltar para evitar obstáculos o caer al agua y terminar el circuito antes que se termine el tiempo y así pasar al siguiente nivel.
62	Bust A Move Again	Videojuego de destreza en el cual existen tres modalidades que el o los jugador(es) pueden jugar (“Puzzle Game”, “Player vs CPU” y “Player vs Player”); donde “Puzzle Game” tiene 6 niveles cada nivel con 2, 3, 4, 5, 6, 7 opciones (letras del alfabeto) y por cada opción tiene 5 rounds (cada uno con escenario diferente) a superar para poder pasar al siguiente nivel, de esta manera el jugador usa un timón con flecha que apunta y dispara esferas de color eliminando esferas del mismo color (más de tres) ubicadas en la parte superior de la pantalla (que van bajando) y que tiene que hacerlo contra reloj, cada esfera eliminada tiene un valor de 10 puntos; “Player vs CPU” cuenta con tres submodalidades (Practice, Normal y Hard) donde el jugador tiene que jugar contra el CPU y el tiempo, eliminando esferas del mismo color y superando cada uno de los rounds; y “Player vs Player” donde es la competencia entre jugadores hasta que alguno de los dos gane, el número de rounds es indefinido.
63	C.A.R.T. Fury Championship Racing	Simulador de carreras formula cart
64	California Speed	Competencia de carros de carreras en pistas profesionales, es una máquina para dos jugadores en la cual cada uno puede escoger la pista de su agrado y jugar en forma individual o en la misma.
65	Cameltry	Juego en donde se controla un laberinto, para dirigir una bola a su destino

66	Cameltry	Videojuego de destreza con cuatro niveles (Training, Beginner, Special y Expert cada uno con diferente tiempo); es un laberinto tridimensional con diferentes escenarios de fondo (selva, ladrillo, océano, etc.); el jugador utiliza una pelota que debe desplazar siguiendo la dirección que le indican las flechas de la pared interna del laberinto evitando cubos con marca en forma de "X" los cuales resta diferente puntaje, pasando por otros de color café los cuales pueden romperse para seguir el recorrido u otros que le proporcionan al jugador diferente puntaje o más tiempo y así llegar al espacio donde dice GOALj, completando el recorrido antes que se termine el tiempo reglamentario y pasar a la siguiente etapa.
67	Cannon Ball	Juego que al lanzar pelotas de colores y agruparlas en tres iguales o más del mismo color, se eliminan y dan puntos
68	Capcom Baseball	Juegos de béisbol
69	Capcom Bowling	Simulador de boliche donde pueden participar cuatro jugadores cada uno con diez tiros y su segunda oportunidad. Se puede observar en la pantalla tanto el score de los cuatro como el tiempo y dirección que se le va a dar el tiro.
70	Capcom Sports Club	Tres deportes para ser seleccionados, dunk stars -básquetbol-, smash stars -tenis- y kick stars -fútbol-
71	Capcom Sports Club. Starring Basquetball, Tennis & Soccer	Videojuego de tres disciplinas de deporte Basquetball, Tennis y Soccer; puede jugar uno o dos jugadores compitiendo entre ellos o contra la máquina y escoger el deporte que se quiera. En el Basquetball torneo internacional por eliminación sencilla con la participación de nueve países con un tiempo reglamentario de 2min; Tennis torneo internacional con la participación de 18 países con un juego de 4 sets por eliminación sencilla y Soccer torneo internacional por eliminación sencilla con la participación de nueve países con un tiempo reglamentario de 2min.
72	Champion Baseball	Juegos de béisbol
73	Championship Sprint	Carrera de autos, sin muestras gráficas de sangre
74	Chase H.Q.	Carrera de autos, sin muestras gráficas de sangre
75	Check Man	Controlar a un muñeco en las cuatro direcciones cardinales para alcanzar un bono y que posteriormente se transforma en otro, hasta terminar, sin matar de manera gráfica a otros seres
76	Circus	Un muñeco que utiliza un trampolín para agarrar objetos, sin matar de manera gráfica a otros seres
77	Circus Charlie	Actividades de circo
78	Cisco Heat	Carrera de patrullas sin representar al ser humano
79	Clash Road	Carrera de bicicletas
80	Cloak & Dagger	Eliminación de seres ficticios sin matarlos de manera gráfica, para recolectar objetos en un ambiente de fantasía
81	Clowns	Dos muñecos que utilizan un trampolín para alcanzar objetivos
82	Congo Bongo	Un explorador el cual escala una montaña esquivando cocos que avienta un gorila

83	Cool Riders	Simulador de motocicletas en el que se puede competir en lo individual o entre dos jugadores, se debe elegir a uno de ocho competidores y motocicletas que se encuentran disponibles, el juego se desarrolla en diversos escenarios y el objetivo final es llegar a la ciudad de Nueva York, no existen muestras graficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos.
84	Crash!	Juego de carreras de patrullas
85	Crazy Balloon	Controlar un globo evitando chocar en las paredes del laberinto
86	Crazy Taxi	Simulador de taxi, en el que el jugador esta de pie manejando un taxi, recogiendo pasajeros en un lapso límite de tiempo; en caso de que éste se agote, se termina el juego
87	Cruis'n USA	Deportes, carreras de autos
88	Cruis'n World	Deportes, carreras de autos
89	Crush Roller	Recorrer un laberinto que se rellena de color verde, sin ser tocado por seres ficticios
90	Crystal Castles	Seres ficticios que recorren laberintos para recolectar los puntos que en ellos aparecen
91	Cuby Bop	Competencia entre seres animados para eliminar bloques del color correspondiente con una pelota
92	Cup 98	Torneo de fútbol soccer, como una liga profesional
93	Cyber Cycle	Simulador de carreras de motos
94	Dance Dance Revolution	Simulador de baile
95	Dance Dance Revolution 2nd Mix	Simulador de baile
96	Dance Dance Revolution 2nd Mix Club Version	Simulador de baile
97	Dance Dance Revolution 3th Mix	Simulador de baile
98	Dance Dance Revolution 3th Mix Plus	Simulador de baile
99	Dance Dance Revolution 4th Mix	Simulador de baile
100	Dance Dance Revolution 4th Mix Plus	Simulador de baile
101	Dance Dance Revolution 4th Mix Plus Solo	Simulador de baile
102	Dance Dance Revolution 4th Mix Solo	Simulador de baile
103	Dance Dance Revolution 5th Mix	Simulador de baile
104	Dance Dance Revolution 6th Mix	Simulador de baile

105	Dance Dance Revolution 7th Mix	Simulador de baile
106	Dance Dance Revolution Disney Mix	Simulador de baile
107	Dance Dance Revolution Extreme	Simulador de baile
108	Dance Dance Revolution Max	Simulador de baile
109	Dance Dance Revolution Max (6th Mix)	Simulador de baile
110	Dance Dance Revolution Max 2	Simulador de baile
111	Dance Dance Revolution Max 2 (7th Mix)	Simulador de baile
112	Dance Dance Revolution Solo	Simulador de baile
113	Dance Dance Revolution Solo 2000	Simulador de música tipo baile
114	Dance Dance Revolution USA	Simulador de baile
115	Dance Maniax	Simulador de baile en el cual se marcan los movimientos de las manos sobre unos lectores de movimiento, de acuerdo a como se señale en la pantalla
116	Dance Maniax 2nd Mix	Simulador de baile en el que se pasan las manos sobre unos sensores, según los movimientos que se indiquen en la pantalla, se pueden elegir entre nueve melodías
117	Dancing Stage Featuring Disney's	Simulador de baile donde aparecen figuras de Disney, se trata de que un jugador siga los pasos que se indican en la pantalla y los marque en una plataforma inferior mediante el movimiento de los pies al pisar los sensores
118	Dancing Stage Featuring Disney's Rave	Simulador de baile entre una o dos personas, donde aparecen figuras de Disney, se trata de pisar sensores de conformidad con los movimientos que indique la pantalla para acumular puntos hasta concluir una melodía
119	Dancing Stage Featuring Dreams Come True	Simulador de baile, donde se deben pisar sensores ubicados en la parte inferior, según se señale en la pantalla, de acuerdo a la melodía seleccionada
120	Dancing Stage Featuring True Kiss Destination	Simulador de baile donde se sigue la melodía seleccionada con el movimiento de los pies, que son colocados en sensores según se indique en la pantalla
121	Dangerous Curves	Simulador de auto y de moto, donde se puede jugar en lo individual o simultaneo entre el auto y la moto
122	Danny Sullivan's Indy Heat	Carrera de autos en la que en ningún momento se representa al ser humano
123	Dataeast's Ghostlop	Un ser humano o fantasma lanza hacia arriba una esfera de color determinado a unas caras de espectros como son calabazas color rojo, fantasmas azul y calaveras blancas para desaparecerlas antes de que lleguen a él y lo aplasten, dichas caras están alternadas pero siempre conservándose en línea o en bloque por color; al pegarles el bloque de caras caen o desaparecen, en este último puede que solo algunas caras desaparezcan. El juego puede ser jugado por una, dos personas o puede tener como oponente la misma máquina. Cada bloque de caras que desaparecen obtiene el jugador un puntaje en su score y tiene que pasar por 30 niveles; no hay muestras gráficas de sangre ni desmembramiento.
124	Daytona USA	Simulador de carreras de autos en pista

125	Daytona USA 2	Simulador de carrera de autos, con otros autos que compiten, tres pistas para elegir, donde no se representa al ser humano, sin muestras gráficas que signifiquen sangre
126	Dead Eye	Tiro al blanco en el cual se debe mantener una moneda en el aire disparándole, una vez que llega al tope la moneda aparece una ave no gráfica a la cual debes eliminar
127	Diamond Run	Juego en el cual se libera camino al tiempo en que pueden liberarse objetos, los cuales caen y eliminan a contrincantes, sin matarlos de manera gráfica
128	Dig Dug	Seres ficticios que lanzan una cuerda para atrapar al enemigo y una vez atrapado lo infla hasta eliminarlo, se lleva a cabo en el subsuelo
129	Dig Dug II	Seres ficticios que lanzan una cuerda para atrapar al enemigo y una vez atrapado lo infla hasta eliminarlo, se lleva a cabo en paisajes abiertos
130	Do! Run Run	Juego en el que se tiene que coleccionar puntos en un laberinto, escapando de seres ficticios
131	Dominos	Dos flechas, una de ellas la controla el jugador, él cual debe tratar de no chocar ya que al hacerlo pierde el jugador
132	Dommy	Juego de domino con seres ficticios, uno jugando y otros tratando de eliminarlo, sin que se aprecien muertes gráficas de los seres
133	Donkey Kong	Aventuras de un gorila esquivando obstáculos
134	Donkey Kong 3	Aventuras de un simio salvando obstáculos
135	Donkey Kong Junior	Aventura de un cachorro simio esquivando rivales y subiendo por cuerdas para salvar a su padre
136	Double Play	Juego de béisbol en el que el muñeco batea hasta que le hacen los tres outs
137	Dr. Mario	Videojuego parecido al tetris donde se visualiza en la pantalla el interior de un frasco de medicamento y un círculo donde hay virus de color azul, rosa, amarillo y combinados; el jugador con ayuda de un doctor lanza cápsulas de colores azul, rosa, amarillo y combinadas las cuales tienen que ser depositadas por encima de los virus del mismo color hasta apilar más de tres para que desaparezcan y así pasar a otro nivel, esto va depender de la rapidez y destreza del jugador para eliminar a los virus ya que es importante el factor de la velocidad con que se apilan las cápsulas al azar y el límite de tiempo.
138	Dr. Sparkz Lab	Videojuego parecido al tetris donde se tiene que armar un robot; se visualiza una pantalla dividida en dos: del lado derecho y centro de la pantalla se muestra la sombra de la figura de un robot y a sus lados se distingue una serie de tuberías de diferente color, lado izquierdo de color rojo y lado derecho de color azul las cuales están conectadas a este; del lado izquierdo de la pantalla encontramos un espacio el cual van cayendo piezas de diferentes tramos de tuberías que hay que acoplar, al completar toda una hilera se conectan iluminándose simultáneamente una zona de la sombra del robot (lado derecho) y finalmente se visualiza la parte de este. Cuando no se logra hacer conexión, las hileras de tubería van haciendo espacios acomodándose rápido y aleatoriamente. Este videojuego cuenta con tres modalidades de velocidad la <i>Easy</i> , <i>Medium</i> , <i>Hard</i> y puede jugar uno o dos jugadores.
139	Dream Soccer '94	Ocho equipos con seres animados, que compiten en torneo mundial de fútbol soccer
140	Drift Out '94- The Hard Order	Simulador de carrera de autos contra reloj, en caso de no cumplir el recorrido en el tiempo marcado se pierde el juego

141	Drummania	Simulador donde se golpean los tambores con las baquetas al ritmo de la música de acuerdo con los colores de los tambores, según lo indican las líneas de la pantalla
142	Drummania 3rd Mix	Simulador de batería utilizando las baquetas
143	Drummania Complete	Simulador de percusiones donde se tocan tambores de colores, según se indique en la pantalla, para ir al ritmo de una melodía
144	Dynamite Dux	Caricaturas avanzando en diferentes escenarios eliminando a otros seres tipo caricatura
145	Eighteen Wheeler	Simulador de trailers
146	Eighteen Wheeler American Pro Trucker	Simulador de un trailer que se conduce por la ciudad en un tiempo determinado, hay algunos autos que al chocarlos otorgan más tiempo de juego
147	Emeraldia	Juego en donde se debe salvar a un pez de un encierro de bloques
148	Emergency Call Ambulance	Simulador de ambulancia en la cual el jugador lleva a un paciente rumbo al hospital, en caso de no llegar a éste en un tiempo determinado termina el juego
149	Enduro Racer	Carrera de motos en una pista
150	Euro Champ '92	Juego de futbol soccer, donde se selecciona a un jugador de cuatro que aparecen y una bandera de doce que aparecen en la pantalla
151	Evolution Soccer	Juegos de fútbol soccer
152	Exciting Soccer	Juego de fútbol soccer en el cual se puede elegir entre seis equipos
153	Extra Bases	Juego de béisbol
154	Extra Innings	Juego de béisbol, cuyas imágenes son en blanco y negro
155	Extreme Downhill	Carreras de esquí sobre nieve, contra reloj
156	F 1 Exhaust Note	Carrera de automóviles tipo formula 1
157	F-1 Dream	Carrera de autos contra reloj
158	F-1 Grand Prix	Carrera de autos tipo formula 1
159	F1 Grand Prix Star II	Simulador de carreras de autos en pista, donde se compite con otros autos, sin que desaparezca el auto cuando choca, sin imágenes de seres humanos
160	F-1 Super Lap	Simulador de carrera de autos con tres pistas para elegir, sin representar al ser humano
161	Ferrari F 355 Challenge	Simulador de un carro Ferrari
162	Final Furlong 2	Carrera de caballos, diez caballos con tres pistas para seleccionar, algunas de las pistas tienen obstáculos, no hay derramamiento de sangre
163	Final Lap 3	Simulador de carrera de autos, donde se pueden elegir cuatro pistas diferentes
164	Football Champ	Deportes, fútbol soccer

165	Football Frenzy	Deportes, fútbol soccer
166	Four Trax Racing	Simulador de carrera de motos, con movimiento en el volante y el asiento
167	Frantic Fred Ice	Un oso que debe comer las manzanas que dejan caer tres ardillas y esquivar los yunques que también dejan caer las ardillas; si el oso se come todas las manzanas sin ser tocado por los yunques entonces gana
168	Freeze	Un hombre que se encuentra atrapado en un laberinto de hielo, mismo que va abriendo paso con un soplete, evitando que un ser ficticio la congele
169	Frenzy Express	Simulador de patín, el cual debe moverlo el jugador, para poder esquivar obstáculos que son reflejados en una pantalla, misma que se encuentra al frente del jugador
170	Frisky Tom	Juego en el que el jugador esta en un laberinto con tubos de agua, misma que debe llevar al otro extremo, evitando ser tocado por seres ficticios
171	Frogger	Un ser ficticio que debe cruzar una avenida, evitando ser tocado por carros o por seres ficticios, en el momento en que es tocado se desvanece, sin que se aprecie la muerte del jugador de manera gráfica
172	Gimme a Break	Una partida de billar
173	Goal! Goal! Goal!	Juego de fútbol soccer
174	Goalie Ghost	Juego de fútbol-tenis
175	GP Rider	Carrera de motos que se desarrolla en una sola pista y en la cual hay obstáculos que si son librados por el jugador se acumula más tiempo para seguir jugando, no existen gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos.
176	Great 1000 Miles Rally	Carrera de autos
177	Great Sluggers	Juegos de béisbol
178	Great Swordsman	Deportes, esgrima
179	Gridiron Fight	Juego de fútbol americano
180	Gridlee	Juego en el cual se tienen que atrapar pelotas en una superficie cuadrículada
181	Guitar Freaks 3rd Mix	Simulador de guitarras en el cual se toca de acuerdo a la melodía
182	Guitarfreaks 2nd Mix	Simulador de guitarras, tocando al ritmo de la música
183	Gururin	Acomodar a seres ficticios que caen desde arriba de la pantalla, con el objetivo de juntar tres del mismo color, logrando así que desaparezcan y no llenen la pantalla
184	Guzzler	Un ser ficticio que debe apagar flamas fijas con chorros de agua en diversos escenarios ficticios, además de tomar objetos con forma de nubes o copas; de las flamas salen personajes que simulan ser llamas, las cuales también se apagan con chorros de agua y desaparecen
185	Gypsy Juggler	Un muñeco que debe mantener bolas en el aire, pegándoles con el cuerpo

186	Hang On	Deportes, carreras de motos
187	Hangly Man	Un ser animado que come los puntos y frutas que hay en un laberinto, sin ser tocado por cuatro fantasmas de colores, mismos que se hacen vulnerables cuando el ser animado come pastillas parpadeantes ya que se ponen todos los fantasmas de color azul y se los puede comer, sin matarlos de manera gráfica
188	Hang-On Jr.	Carrera de motos en pista, donde se deben recorrer once tramos en un tiempo determinado cada uno, si no termina el juego, al chocar explota la moto, pero el piloto resulta ileso y continua la carrera
189	Hard Drivin'	Carrera de autos en una carretera, donde se observa en la pantalla el tablero del auto que se maneja, se debe recorrer la carretera en menos de un minuto con treinta y cinco segundos, en caso contrario se termina el juego
190	Hard Head	Misiones de un ser ficticio que al brincar transforma cuadros en diversos objetos sin caer éstos, además recolecta objetos como estrellas que no están cubiertos por los cuadros, también encapsula en burbujas a seres ficticios o los elimina cuando les cae encima, pero sin matarlos de manera gráfica
191	Hardhat	Un ser ficticio que debe acomodar cada una de las letras de la palabra EXIDY, empujándolas hacia la parte central de la pantalla, para encontrar las letras el ser ficticio debe desaparecer líneas verdes con solo tocarlas, al quitar todas las líneas de un extremo se recorre la pantalla, asimismo debe evitar ser tocado por hachas y un remolino, ya que si lo tocan cae y desaparece sin matarlo de manera gráfica
192	Harley Davidson	Deportes, simulador de moto paseando por la ciudad
193	Hexion	Acomodar conjuntos de cuatro hexágonos los cuales bajan en la pantalla acomodados de diversas formas, se puede modificar la posición de los conjuntos con los botones, se deben acomodar en paneles de tres formas diferentes, los cuales se seleccionan entre grande, largo y diagonal, los paneles están divididos como el interior de un panal, al ser colocados los hexágonos en la parte inferior de la pantalla cambian de color y al completar una línea del mismo color desaparece, para no permitir que los hexágonos lleguen a la parte superior de la pantalla, ya que si llegan en ese momento se termina el juego
194	High Impact Football	Deportes, juegos de fútbol americano donde se selecciona uno de quince equipos, además de una de nueve jugadas tanto ofensivas como defensivas, se trata de anotar el mayor número de puntos en cuatro cuartos de tiempo mediante series de cuatro jugadas para conseguir avanzar diez yardas, hasta llegar a la zona de gol
195	Hot Chase	Carrera de autos donde si en determinado tiempo no se supera el recorrido, explota el auto
196	Hustle	Juego de destreza en donde una flecha entra a un recuadro que marca puntos, mismos que se suman al puntaje acumulado por el jugador, el cual pierde si la flecha se estrella y no entra al recuadro y/o cuando se termina el tiempo
197	Hydro Thunder	Simulador de lancha en competencias en río salvaje, en la cual tiene que librar obstáculos, sin muestras gráficas de desmembramientos, ni de sangre
198	Hyperbowl	Juego interactivo de boliche, en el cual el jugador va conduciendo la bola con sus manos, a efecto de derribar los bolos que son vistos en la pantalla

199	J J Squawkers	Un perico tiene que realizar varios recorridos en diferentes escenarios y para lograrlo tiene que eliminar a varios animales del bosque y seres ficticios lanzándoles jitomates antes que ellos lo eliminen; en su recorrido tiene que librar obstáculos y coleccionar reliquias que van apareciendo con forme va eliminando a los animales y los seres ficticios, en estos últimos tiene el perico que ser más persistente en su ataque, ya que se lleva más tiempo para vencer al adversario, al lograrlo obtiene un puntaje en el score, aumentan sus poderes y forma de ataque y pasa al siguiente nivel hasta a completar 10; no hay muestras gráficas de sangre ni desmembramiento.
200	Jumping Jack	Un ser animado que debe saltar varias tablas apoyadas en rocas en forma de sube y baja, esquivando a diferentes animales tales como: monos, topos y rinocerontes, sin matarlos, también tiene que evitar rocas y coleccionar frutas que se encuentran sobre hongos y rocas, al tirar algún animal y coleccionar la fruta se obtiene un determinado puntaje, el ser animado posee tres vidas y tiene que llegar hasta donde se encuentra el dinero
201	Keyboardmania 3rd Mix	Simulador de órgano musical donde se debe tocar conforme lo indica la pantalla
202	Kick It	Juego interactivo que consiste en meter goles mediante un simulador de balón, el cual se encuentra sujeto a una especie de cuerda. El jugador debe patear el balón en comento hacia una especie de portería que se encuentra en la parte inferior de la pantalla y el movimiento que se efectúa se aprecia en la pantalla, en caso de anotar el primer tiro que consiste en un penalti, se avanza a otro tipo de tiros, los cuales ya son afuera del área que se muestra en la pantalla, ya que el jugador siempre podrá acomodar el balón pudiendo variar su ángulo más no la distancia. En caso de que el jugador falle en tres ocasiones se termina el juego
203	Kick It Jr	Simulador de balón el cual se encuentra sujeto a una especie de cuerda, el juego consiste en anotar goles mediante el golpeo del balón, el tiro se dirige hacia una especie de portería que se ubica en la parte inferior de la pantalla. Los tiros que el jugador realice se van observando en la pantalla mediante el movimiento que el balón efectúa; se comienza con un penalti y en caso de que se anote gol se avanza con otro tiro el cual ya es afuera del área que se simula en la pantalla, ya que el balón puede ser movido hacia los lados, pero sin que varíe la distancia en que se encuentra
204	Klax	Videojuego de destreza donde puede jugar uno o dos jugador(es); consiste en acomodar cuadros del mismo color, ya sea horizontal, vertical o diagonal para eliminarlos; la velocidad del desplazamiento de los cuadros aumenta con el tiempo y el mismo juego indica la forma en que se deben de apilar pasando así al siguiente nivel y obteniendo puntaje en el score del jugador.
205	Kram	Tres seres animados que comen globos en un determinado tiempo, evitando ser tocados por otros seres animados con figuras de calabaza ya que si los tocan son eliminados, sin matarlos de manera gráfica, al ganar hay puntaje en el score y pasa a otro nivel, no hay sangre, ni desmembramientos
206	Lady Bug	Una catarina que debe recorrer un laberinto comiendo objetos, sin ser tocada por escarabajos que salen del centro del laberinto, la catarina puede mover segmentos de los muros para bloquear a los escarabajos, sin matarlos gráficamente
207	Landing Gear	Simulador de vuelo, consiste en despegar un avión y volver a aterrizar
208	Landing High Japan	Simulador de vuelo en avión, con selección del modelo de avión y del recorrido
209	Le Mans 24	Simulador de carreras, con dos autos, se puede jugar en lo individual o en carrera, hay seis marcas de autos para ser seleccionados

210	Libero Grande	Juego de fútbol soccer en el cual se puede elegir un equipo de treinta y dos que hay, el torneo consta de cinco encuentros
211	Liquid Kids	Seres animados que atrapan y comen diversos objetos mediante gotas de agua, tales como pasteles, zapatos y plantas, el juego se desarrolla en diferentes mundos de fantasía
212	Magic Bubble	Videojuego de destreza donde 1 Jugador (player) compite contra el CPU (videojuego o contra otro Jugador; hay 2 modalidades: 1) el jugador por medio de un personaje (niño con mascota) tiene que lanzar esferas de colores ayudado de un timón con flecha el cual direcciona su lanzamiento a las esferas y joyas de un mismo color que se encuentran en una balanza suspendida por cadenas en la parte superior de la pantalla y 2) "Puzzle Game" dividido en 3 (Easy con 5 subniveles, Normal con 6 subniveles y "Superexpert"); en el primero un conejo se encuentra en una estrella donde brinca al siguiente nivel que tiene 2 estrellas (dos opciones) cada una con las primeras letras del alfabeto y donde se elimina las esferas de la balanza, una vez superado el nivel, sube al siguiente aumentando el número de estrellas con su respectivo numero de letras, así hasta llegar al ultimo nivel con las ultimas letras del alfabeto; en cada una de las estrellas con letra hay que superar 5 rounds contra tiempo; en el ultimo tiene que eliminar las esferas de colores sin que caiga la balanza así también se elimina un conjunto de esferas en forma de triángulo las cuales pueden pegarse a un lado de la balanza y permitir su inclinación de un lado hasta que se nivele; cada round tiene un escenario propio.
213	Magical Drop III	Un ser animado que lanza bolas de colores, para agruparlas y desaparecerlas, según el color de la que lance
214	Magical Drop II	Videojuego de destreza, con dos modalidades a jugar (jugador contra jugador con 21 niveles o jugador contra CPU con 8 niveles); con dos tipos de dificultades (medio y difícil); puede escogerse a un personaje de siete disponibles; del grupo de esferas de colores el jugador por medio del personaje tiene que retirar una o varias esferas de un mismo color lanzarlas y colocarlas junto a otras del mismo color para hacerlas desaparecer enviándolas a su vez al lado del oponente llenando así su espacio y vencerlo; hay esferas de colores que adentro de ellas hay figuras de estrella, flecha, copa, flor y espada las cuales al lanzar las esferas normales destruyen a estas y a otras esferas de diferente color que se encuentran cerca; hay esferas con apariencia de cristal que toma el color de las esferas que estén a su alrededor.
215	Mambo Agogo	Simulador de música donde se tiene que tocar las tumbas conforme a los movimientos que marque la pantalla
216	Manx TT Super Bike	Simulador de carrera de motos de dos motos, se puede jugar en dos pistas en lo individual o en parejas
217	Mighty! Pang	Juego donde un niño utiliza una lanza para desinflar los globos que aparecen en la parte alta de la pantalla, al impacto el globo se fragmenta, y debe de desinflar todos para pasar a otro nivel, si lo toca alguno de ellos el niño se eleva y al caer desaparece y comienza nuevamente el juego, sin sangre, ni muerte gráfica
218	Miss Pac Man	Un ser ficticio que va comiendo puntos, evitando ser alcanzado por unos fantasmas, al momento de que este ser ficticio se come unas esferas, los fantasmitas son susceptibles para ser comidos sin que se maten de manera gráfica
219	Money Puzzle Exchanger	Juego donde se tienen que acomodar, imágenes de monedas de igual denominación y color para obtener puntos, se observan a seres animados los cuales animan a los participantes según vayan ganando
220	Motocross Go!	Simulador de motocicleta en competencia con otras motos en diversas pistas, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos

221	Motorcycles Harley Davidson	Simulador de competencia de motos, donde el jugador se sube a una moto la cual tiene movimientos similares a la de una real, sin muestras gráficas de sangre, ni desmembramientos
222	Mouse Attack	Evitar que un ratón llegue a donde se encuentra el queso, mediante la caída de un martillo
223	Mr. Do!	Juego interactivo en el cual un ser animado tiene que podar el césped y comer frutas antes de ser comido por monstruos
224	Mr. Do's Castle	Juego interactivo donde un ser animado tiene que subir cuatro niveles de un castillo, golpeando cuadros de frutas y llaves, evitando ser comido por monstruos, sin matarlos de manera gráfica
225	Mr. Do's Wild Ride	Un duende que tiene que recorrer las vías de una montaña rusa y subir hasta tomar la bandera que esta en la cima, en su camino tiene que subir pequeñas escaleras para coleccionar frutas que dan puntos, así como evitar ser atropellado por carros y unas esferas con movimiento de péndulo, no hay muerte gráfica, sangre, ni desmembramientos
226	Ms. Pac Man	Seres ficticios los cuales van recorriendo un laberinto y van comiendo la línea punteada y frutas, así como puntos centelleantes, los cuales convierten a los seres ficticios en vulnerables para comérselos y alcanzar puntuación, no hay sangre, ni desmembramiento
227	Multi Champ	Juego de 16 pruebas de destreza que se van presentando de tres en tres y el jugador tiene que escoger una de estas tres, ganando así las 16; en cada una al ser superada el jugador obtiene un puntaje en su score; no hay muestras gráficas de sangre ni desmembramiento.
228	NBA Hangtime	Deportes, basquetbol
229	NBA Jam	Básquetbol
230	Neo Drift Out New Technology	Recorrer una pista en determinado tiempo compitiendo con otros autos, en caso de no concluir el recorrido en el tiempo establecido se termina el juego
231	Neogeo Cup '98: The Road To The Victory	Copa de Fútbol Soccer el cual participan varios países; el jugador tiene que escoger uno de los seis torneos de fútbol (Mundial, Europa, Sudamericano, De Las Américas, Africano y Asia) y un equipo de los dieciséis del torneo seleccionado a los que tiene que ganarles uno por uno; el jugador puede competir contra la máquina o con un adversario; no hay muestras gráficas de sangre ni desmembramiento.
232	NFL Blitz 2000	Deportes, fútbol americano
233	NX Pump It Up Absolute: Pump It Up International Loth Dance Floor	Simulador de pista de baile, en el cual uno o dos usuario(s) tiene(n) que marcar con los pies sobre un tablero los símbolos que van saliendo en los videos musicales; en esta máquina cuenta con 2 modalidades: la Arcade Station con 4 canales (New Pop, Vana Piu, Kapop y Pop) cada una con 30 carpetas musicales aproximadamente y la Special con 3 canales (Fulsong con 15 carpetas, Remix con 15 carpetas y Another Step con 20 carpetas) las cuales cada una tiene una historia diferente desarrollándose en misiones, donde se observan mapas de los recorridos y ubicación de los lugares que el jugador tiene que superar por medio de las carpetas musicales asignadas por la máquina y obtener una puntuación en el score.

234	NX Pump It Up New Xenesis C.2006 Andamiro Co. Lto All Rights Reserves	Simulador de pista de baile, en el cual uno o dos usuarios(s) tiene(n) que marcar con los pies sobre un tablero los símbolos que van saliendo en los videos musicales, alcanzando mayor puntuación y pasar a la siguiente categoría hasta completar un total de cuatro
235	Off Road Challenge	Simulador de carreras de camionetas en las que se pueden elegir entre cuatro camionetas y seis pistas
236	Out Runners	Simulador de autos
237	Pang! 3	Un dibujo animado que utiliza una lanza que llega al techo para ir eliminando bolas que se dividen hasta desaparecer
238	Para Para Paradise 2nd Mix	Simulador de baile, donde se utiliza una plataforma octagonal para mover las manos como lo indique la pantalla
239	Plotting	Un huevo que lanza cubos con diferentes figuras a otros huevos los cuales desaparecen al ser tocados por los cubos, sin matarlos de manera gráfica
240	Pole Position	Videojuego de carreras de autos; el jugador tiene que manejar un auto de carreras recorriendo un circuito y tratando de no salirse de la pista, golpear algún objeto o a otros autos, los cuales le disminuirá la velocidad para llegar a la meta antes de que se acabe el tiempo; en el recorrido hay una determinada distancia la cual le proporciona al jugador un aumento en su tiempo total.
241	Pole Position II	Videojuego de carreras de autos con cuatro circuitos (Fuji, Test, Suzuka y Seaside); el jugador tiene que manejar un auto de carreras recorriendo el circuito y tratando de no salirse de la pista, golpear algún objeto o a otros autos, los cuales le disminuirá la velocidad para llegar a la meta antes de que se acabe el tiempo; en el recorrido hay una determinada distancia la cual le proporciona al jugador un aumento en su tiempo total.
242	Police Trainer	Deportes simulador de tiro, se maneja con una pistola para disparar hacia objetos sin vida que aparecen en la pantalla, tales como: dianas de tiro, círculos de colores, esferas y siluetas sin movimiento, las siluetas salen de repente y hay que dispararles solo a las que portan un arma, al contacto del disparo las siluetas se ponen de color rojo y desaparecen, sin matarlos de manera gráfica, hay un tiempo determinado para disparar, entre más aciertos tenga el jugador más puntos obtiene y pasa al siguiente nivel
243	Power Excavator	Simulador de pala mecánica con la cual se debe cargar un camión en un tiempo determinado
244	Power Spikes II	Deportes juegos de voleibol, donde se elige a uno de cuatro países para competir
245	Power Wheels	Simulador de carreras de autos
246	Prime Goal Ex	Con subtítulo oriental arriba de lado izquierdo del titulo; videojuego de campeonato de la liga profesional oriental de soccer, donde el jugador debe escoger a un equipo de catorce y una opción de alineación de nueve. El torneo se lleva por eliminación sencilla y el tiempo de duración de cada partido es de 1:30 min.
247	Propcycle	Deportes, carreras en bicicleta

248	Puckman Pockimon Genie 2000	Un ser ficticio de forma redonda y color amarillo semejante a la cabeza del ser animado Pokemon tiene que recorrer un laberinto comiendo a su paso una línea punteada, reliquias y puntos grandes de color, estos últimos al comérselos vuelve vulnerables a otros seres ficticios con apariencia de fantasmas de colores que lo están persiguiendo para comérselo también, por cada fantasma comido le es proporcionado al jugador un puntaje en su score dándole así otra vida más aparte de las tres que le es dado al jugador; en su recorrido hay una pequeña esfera gris la cual sirve de atajo para escapar de estos fantasmas cuando lo van acorralar; cuando termina de comer toda la línea punteada gana y pasa a la siguiente stage hasta a completar todas; no hay muestras gráficas de sangre ni desmembramientos.
249	Pum It Up 2X Exceed	Máquina de baile para dos personas, son canciones del agrado de los jóvenes y en la pantalla aparecen las flechas que indican los pasos que deben de dar así acumulan puntos.
250	Pump It Up	Simulador de baile, hay que pisar un sensor conforme lo indican las flechas que aparecen en la pantalla e ir al ritmo de la música, son cincuenta y seis pistas a elegir, se baila entre una o dos personas, los niveles son: normal, medio, avanzado, mitad doble y doble completo
251	Pump It Up Dlx Extra	Simulador de baile, donde se deben pisar flechas en un tapete, para coincidir bailando con las flechas que se presentan en la pantalla, al ritmo de un vídeo musical
252	Pump It Up Feel The Beat Zero	Simulador de pista de baile, en el cual uno o dos usuario(s) tiene(n) que marcar con los pies sobre un tablero los símbolos (flechas) que van saliendo en los videos musicales, alcanzando mayor puntuación y pasar a la siguiente categoría; en esta máquina cuenta con 4 velocidades para bailar y tiene más de 96 carpetas.
253	Pump It Up NX2 Next Xenesis	Simulador de pista de baile, en el cual uno o dos usuario(s) tiene(n) que marcar con los pies sobre un tablero los símbolos que van saliendo en los videos musicales, alcanzando mayor puntuación y pasar a al siguiente hasta completar un total de 3; en esta máquina cuenta con 4 velocidades para bailar y tiene más de 200 carpetas.
254	Pump It Up The Premier 3	Simulador de baile que opera en su desarrollo con dos personas o una sola
255	Pump It Up The Prex 3	Simulador de pista de baile en el cual se tiene que marcar con los pies sobre un tablero los símbolos que van saliendo en los videos musicales
256	Pump It Up X Exceed	Simulador de pista de baile, en el cual uno o dos usuario(s) tiene(n) que marcar con los pies sobre un tablero los símbolos (flechas) que van saliendo en los videos musicales, alcanzando mayor puntuación y pasar a la siguiente categoría; en esta máquina cuenta con 4 velocidades para bailar y tiene más de 40 carpetas en cada uno de los niveles.
257	Puyo Puyo	Videojuego con varios niveles y con tres velocidades (lento, medio y rápido), el cual el jugador debe escoger un personaje de ocho y una de las tres velocidades; tiene que apilar o juntar más de tres esferas del mismo color (azul, amarillo, rojo verde y morado) con ojos (forma de caritas) para que desaparezcan y así obtener puntos en el score; cuando el jugador no logra apilar y desaparecer estas esferas aparecen otras transparentes con ojos las cuales son espacios que no permiten que las esferas de colores se apilen o junten y solo desaparecerán si están junto a más de tres esferas del mismo color; pierde cualquiera de los jugadores que tengan lleno por completo de esferas su espacio y el ganador pasa al siguiente nivel.

- 258 Puyo Puyo 2 Videojuego rápido con título en idioma oriental, puede jugarse con un adversario o competir con la propia máquina; el jugador debe escoger un personaje de ocho, apilar y desaparecer esferas de colores (azul, amarillo, rojo verde y morado) con ojos (forma carita); al apilar o juntar a más de 3 esferas del mismo color estas desaparecen obteniendo puntos en el score, al desaparecer simultáneamente estas se envían a la parte superior del jugador contrario donde se encuentran sus propias esferas provocando que caiga(n) una o varias esferas de colores o esferas transparentes haciendo que se llene más rápido su espacio; el jugador tiene la oportunidad de ver hasta cuatro esferas de colores que le van a salir escogiendo el lugar en donde las va a depositar; pierde cualquiera de los jugadores que tengan lleno por completo de esferas su espacio y el ganador pasa al siguiente nivel.
- 259 Puzz Loop Lanzar esferas desde el interior de una espiral para eliminar las esferas que avanzan de afuera hacia adentro, se eliminan las esferas que coincidan de color y las de colores diferentes se acumulan en el espiral, en caso de que las esferas lleguen al centro del espiral y toquen al lanzador, sin matarlo de manera gráfica, se termina el juego
- 260 Puzzle Bobble Juego de destreza donde el jugador tiene que escoger a un ser ficticio de varios el cual lanza esferas de colores hacia la parte superior de la pantalla donde hay muchas esferas de colores aglutinadas; el jugador tiene que dirigir a cada esfera de color determinado lanzándola donde haya más de 2 esferas del mismo color, al agregarse más de 3 se eliminan reduciendo el total de esferas y así pasar a otro nivel obteniendo un score; este juego es para un solo jugador; no hay muestra gráfica de sangre.
- 261 Puzzle Bobble 2 Juego de destreza donde el jugador tiene que escoger a un ser ficticio de 8 el cual anima todo el tiempo; del centro se lanza esferas de colores hacia la parte superior de la pantalla donde hay muchas esferas de colores aglutinadas; el jugador tiene que dirigir a cada esfera de color determinado lanzándola donde haya más de 2 esferas del mismo color, al agregarse más de 2 se eliminan reduciendo el total de esferas y así pasar a otro nivel obteniendo un score; este juego puede tener otro competidor o jugar con la máquina; no hay muestra gráfica de sangre.
- 262 Puzzle Bobble 3 Juego de destreza donde el jugador tiene que escoger a un ser ficticio de 12 el cual anima todo el tiempo; del centro se lanza esferas de colores hacia la parte superior de la pantalla donde hay muchas esferas de colores aglutinadas; el jugador tiene que dirigir a cada esfera de color determinado lanzándola donde haya más de 2 esferas del mismo color, al agregarse más de 2 se eliminan reduciendo el total de esferas y así pasar a otro nivel completando los 30, se obtiene un score; tiene varios escenarios este juego y puede jugar con otro competidor o con la máquina; no hay muestra gráfica de sangre.
- 263 Puzzle Bobble 4 Juego de destreza donde el jugador tiene que escoger a un ser ficticio de 10, el cual anima todo el juego; el jugador por medio de una flecha fija desde el centro tiene que dirigir el lanzamiento de cada esfera de color determinado a donde haya más de 2 esferas del mismo color en la parte superior de la pantalla, al agregarse más de 2 del mismo color se eliminan reduciendo el total de esferas y así pasar a otro nivel hasta llegar al 30; este juego tiene varios escenarios los cuales pueden cambiar al perder el jugador, puede aparecer una balanza con esferas de colores en cada extremo a las que tiene que eliminar por color conservando el equilibrio de la balanza y obtener el mayor puntaje; al ganar se obtiene una puntuación que se visualiza en el score; puede jugarse con otro competidor o con la máquina; no hay muestras gráficas de sangre.

264	Puzzle de Pon!	Videojuego de destreza y contra tiempo; el jugador por medio de un personaje usa una flecha fija la cual desde el centro tiene que dirigir el lanzamiento de una esfera de color determinado donde haya más del mismo color en la parte superior de la pantalla, al agregarse más de 2 del mismo color se eliminan reduciendo el total de esferas liberando un rombo con el símbolo del zodiaco, el cual flota en el espacio y así pasa al siguiente nivel; en este juego conforman las esferas de colores varias figuras; al ganar se obtiene una puntuación que se visualiza en el score.
265	Puzzle de Pon! R	Juego de destreza y contra tiempo; el jugador por medio de un personaje usa una flecha fija la cual desde el centro tiene que dirigir el lanzamiento de una esfera de color determinado donde se encuentran otras del mismo color, las cuales forman varias figuras de supuestas constelaciones en la parte superior de la pantalla; al agregarse más de 2 del mismo color se eliminan reduciendo el total de esferas, liberando un rombo con el símbolo del zodiaco el cual flota en el espacio y así pasar a otro nivel hasta llegar a 40; al ganar obtiene el jugador un puntaje en sus score; puede jugar contra otro competidor o máquina.
266	Puzzle II	Un ser humano que acomoda figuras de peces de acuerdo a su color o forma
267	Puzzled	Una serie de cuadros que se ordenan en forma vertical u horizontal en la parte inferior de la pantalla, acumulando puntos
268	Puzzli	Juego de destreza donde un pescador tiene que lanzar peces de colores apilando mínimo hasta 3 del mismo color eliminando así a todos los peces de cada color que se encuentran en el agua antes que se incrementen y gane la máquina; al eliminar todos los peces el jugador pasa al siguiente nivel hasta llegar al último obteniendo un score, no hay muestra gráfica de sangre.
269	Puzznic	Juego donde se tienen que acomodar cubos que en su interior tienen figuras diversas y tienen que coincidir para que sean eliminadas, normalmente son más de tres juntas
270	Qix	Juego interactivo en el cual una esfera de color rojo va recorriendo el interior de un cuadro marcando una línea blanca y así cerrar cuadros, evitando ser tocados por luces centelleando y líneas
271	Rad Mobile	Simulador de carrera de autos, las cuales se llevan a cabo en diversos escenarios y conforme se termina un nivel se avanza a otro, en caso de que el auto choque la carrera continúa de manera normal sin que se vea afectado el auto, además el auto nunca se sale de la pista a pesar de que se aprecian voladeros, no existen gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos.
272	Rainbow Islands – The Story of Bubble Bobble 2	Seres ficticios que recolectan frutas y bocadillos eliminando animalitos sin matarlos de manera gráfica, en diversos escenarios de fantasía correspondientes a siete submundos
273	Rapid River	Deportes, carreras de lanchas
274	Rave Racer	Simulador de carrera de autos sobre una avenida, sin gente, sin autos, al chocar desaparece el auto y comienza de nuevo la carrera
275	Ridge Racer	Deportes, simulador de carreras de autos
276	Ridge Racer 2	Simulador de autos
277	Ridge Racer V	Simulador de autos, donde se seleccionan cuatro pistas y cuatro autos, sin muestras gráficas que signifiquen sangre

278	Rod-Land	Seres animados que recolectan flores y frutas en escenarios de fantasía, donde suben y bajan escaleras para esquivar a otros seres que si los tocan los hacen pequeños y con alas, sin matarlos de manera gráfica
279	Run & Gun	Deportes, básquetbol
280	San Francisco Rush	Carreras de autos
281	Sangokushi	Una baraja asiática en la cual se deben eliminar las cartas que están duplicadas en determinado tiempo
282	Scud Race	Simulador de carrera de autos con cuatro pistas para ser seleccionadas
283	Sega Touring Car	Simulador de carreras de autos donde se realiza el recorrido en un tiempo límite, en caso contrario se termina el juego, se pueden elegir cuatro autos diferentes
284	Seibu Cup Soccer	Encuentros de fútbol soccer, con doce equipos en torneo de copa
285	Shanghai III	Eliminar cartas repetidas de una baraja asiática en determinado tiempo, sino se eliminan a tiempo se termina el juego
286	Side by Side	Deportes simulador de carreras de autos
287	Side by Side 2	Simulador de carrera de autos con cinco pistas y doce autos para elegir
288	Side by Side 2 Evoluzione	Simulador de autos, con volante, pedales de acelerador y freno, donde el jugador escoge vehículo y pista para competir en carreras contra otros autos
289	Side Pocket	Un juego de billar
290	Ski Champ	Competencia de esquí entre seres humanos
291	Slam Dunk	Deportes, juegos de básquetbol en torneo de la NBA
292	Slide-it	Juego interactivo en el que el jugador puede elegir entre tres deportes que son: boliche, cuyo objetivo es hacer chuza; otro juego en el que se deben derribar objetos que descienden en la pantalla con forma cilíndrica y caen de uno en uno; por último un juego en el que se efectúan tiros a gol, estos deportes se realizan con un disco, que va sujeto a una cuerda, este disco siempre será lanzado con la mano sobre una plataforma horizontal que se ubica en la parte interior de la pantalla y en el fondo de esta, existe un sensor que al ser golpeado por el disco indica si se logro hacer chuza, sí se derribo el objeto cilíndrico, o sí se anoto gol, no existe sangre, ni desmembramiento.
293	Snap Jack	Seres animados que van alcanzando objetivos eliminando a otros seres animados, pero sin matarlos de manera gráfica
294	Snow Board Championship	Un ser humano que utiliza un esquí para deslizarse sobre la nieve
295	Snow Bros. 2 With New Elves	Cuatro seres ficticios los cuales lanzan nieve para formar bolas, emiten rayos para formar nebulosas, llenan una burbuja de agua o mediante remolinos, atrapan a personajes ficticios en un ambiente de fantasía para eliminarlos sin matarlos de manera gráfica, durante varios escenarios hasta llegar a un personaje de mayor tamaño que genera a los personajes ficticios

296	Snow Bros. Nick & Tom	Seres ficticios que arrojan nieve a otros seres ficticios hasta formar una bola de nieve, la cual empujan para que al chocar con las paredes del escenario de fantasía o con los seres ficticios, se transforme en diversas frutas, sin matar de manera gráfica a los seres ficticios
297	Soccer Brawl	Fútbol
298	Son Son	Juego en el que un chango toma frutas para comérselas y elimina pirañas o monstruos lanzándoles bolitas de color amarillo y que al ser tocados por estas se desvanecen, sin matarlos de manera gráfica, el juego se desarrolla al desplazarse el chango por un túnel, de un total de siete
299	Space Panic	Un ser animado que sube escaleras para quitar parte del piso de una construcción, recolectando manzanas
300	Speed Coin	Juego en el cual se controla a la imagen de una moneda para que baje a través de manivelas hasta entrar a un hoyo, dando puntaje y accediendo a varios niveles de dificultad
301	Stakes Winner	Carrera de caballos
302	Steep Slope Sliders	Juego de deportes SKY en el que un ser humano se desliza en una tabla sobre la nieve, debiendo realizar un recorrido en determinado tiempo para que pueda ir acumulando puntos; en caso de que no acumule cierto número de puntos el juego termina y si por el contrario los acumula pasa a otro nivel. En el desarrollo del juego no se muestran golpes ni heridas físicas
303	Street Hoop	Deportes, juegos de básquetbol
304	Super Bikes The Fest and The Furious	Simulador de carreras de motos, el cual debe escoger el jugador uno de los nueve escenarios (ciudades, pueblos, bosques, desiertos, etc.) y una de las siete motos así como el de equiparla con los seis accesorios disponibles para hacerla cada vez más veloz y potente; tiene que superar obstáculos y ganar cada una de las carreras mejorando el tiempo; se observa ser humano manejando la moto el cual puede caer o chocar sin que haya muestras gráficas de sangre ni desmembramiento, al final el jugador puede por medio de un código guardar su récord para posteriormente seguir jugando.
305	Super Football Champ	Deportes, juegos de fútbol con la participación de treinta equipos en torneo mundial
306	Super Hang-On	Simulador de carreras de motos
307	Super Pac Man	Se trata de un ser ficticio que va comiendo frutas, asimismo aparecen unas llaves, las cuales al comérselas, van abriendo unos campos para que se coma la fruta que esta ahí dentro o bien unas esferas, mismas que sirven para que los fantasmas se vuelvan susceptibles de ser comidos, sin que se vea que se mata de manera gráfica
308	Super Pang	Un ser animado que destruye bolitas de colores en el aire, haciéndolas más pequeñas a cada contacto, hasta desaparecerlas
309	Super Pierrot	Seres animados que comen puntos en el camino que se encuentran dentro de un laberinto, antes de que sean comidos por insectos, los cuales pueden ser eliminados por los seres ficticios al lanzarles esferas, sin matarlos de manera gráfica
310	Super Sidekicks	Deportes, fútbol soccer
311	Super Sidekicks 2. The World Championship	Deportes, fútbol

312	Super Sidekicks 3 The Next Glory	Deportes, fútbol soccer
313	Suzuka 8 Hours	Deportes, simulador de carreras de motos
314	Suzuka 8 Hours 2	Deportes, carrera de autos
315	Taxi Crazy 3 High Roller	Son las travesías y aventuras de un taxista loco en la ciudad. El jugador tiene la opción de escoger hasta 8 taxistas (choferes) diferentes. La misión es recoger pasajeros y llevarlos a sus destinos el que lo haga con mejor tiempo y destreza gana, acumula puntos y establece record's.
316	Tazz Mania	Una rana que elimina a seres animados, sin matarlos de manera gráfica
317	Tecmo World Soccer '96	Juegos de fútbol soccer con esquema similar al de la copa del mundo, con treinta y dos selecciones
318	Tetris	Videojuego de destreza con la letra "R" del título invertida; el jugador tiene tres modalidades para jugar: el <i>Fácil</i> comprendiendo del 1 al 3 nivel con un área visible libre, <i>Medio</i> del 4 al 6 nivel con el área de juego obstruido por bloques en algunos casos con forma de palabras y <i>Difícil</i> del 7 en adelante, el cual se combinan los dos anteriores; el escenario es un castillo donde se divide en dos: el área del jugador y del adversario; el jugador tiene que acomodar las figuras que le van apareciendo, poniéndolas en la base de su área formando así hileras completas para que se vayan eliminando si existe algún espacio no se eliminara hasta que este sea cubierto por alguna figura; por cada fila eliminada se observa un puntaje en score.
319	Tetris The Grand Master	Videojuego de destreza, el cual el jugador tiene que acomodar y ensamblar las figuras que le van apareciendo poniéndolas en la base de su área formando así hilera(s) completa(s) para que se vayan eliminando; si existe algún espacio no se eliminara(n) hasta que este sea cubierto por alguna figura; por cada fila eliminada se observa un puntaje en el score; el jugador tiene que jugar contra reloj y vencer para pasar al siguiente nivel.
320	The Fast and The Furious	Simulador de carreras de autos, el cual el jugador tiene que escoger uno de los dos modos de manejo (manual o auto), uno de diez autos, equiparlo con uno o más de los 6 accesorios para hacerlo más veloz y potente y escoger uno de los diez escenarios de varios países (pueblo, ciudad, costa, campo, etc.); tiene que superar obstáculos y ganar cada una de las carreras mejorando el tiempo para poder seguir con los demás circuitos, el auto puede chocar sin que se destruya; no se observa seres humanos y no muestra gráficas de sangre ni desmembramiento, al final el jugador puede por medio de un código guardar su récord para posteriormente seguir.
321	The Hustler	Simulador de juego de billar (Pool) donde puede jugar uno (contra el CPU) o dos jugadores los cuales tienen que meter en orden numérico las quince bolas en cualquiera de las seis buchacas de la mesa de billar, alternando su turno del jugador al perder la secuencia del número de las bolas que ingresan en las buchacas, ganando así el que tenga mayor puntuación (score) de bolas metidas en las buchacas; el juego tiene dos modalidades normal y avanzado.
322	The New Zealand Story	Misiones de un pollito en un zoológico, el cual debe comer frutas, las cuales obtiene convirtiendo a diversos seres en frutas, sin matarlos de manera gráfica
323	The Truckers Magazine	Carrera de trailers el cual tiene que recorrer un trayecto y librar obstáculos para llegar al final del recorrido.
324	The Ultimate 11	Deportes, juegos de fútbol

325	Top Skater	Deportes simulador de patineta
326	Top Skater Sega Skateboarding	Juego interactivo donde hay que subirse a una patineta y que en la pantalla muestra como si uno estuviera manejándola, es una carrera donde hay que escoger dos circuitos, amateur y avanzado, hay que librar obstáculos y recoger aros y monedas para que le den puntos, no hay sangre
327	Track & Field	Videojuego de competencias olímpicas donde el jugador compite contra el CPU o entre jugadores los cuales tienen que pasar en cuatro categorías: Atletismo, Salto de Obstáculos, Lanzamiento de Jabalina y Salto de Longitud, acumulando puntos en cada uno de su score y ganado el de mayor puntuación.
328	Turbo Out Run	Simulador de carrera de autos, dichas carreras se llevan a cabo en una ciudad sin pista y no se aprecian muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos.
329	Versus Net Soccer	Deportes, Copa Mundial de Football donde participan 28 equipos y juegan por eliminación hasta quedar un ganador.
330	Virtua NBA	Deportes, juegos de básquetbol donde se pueden seleccionar dieciséis equipos de la NBA
331	Virtua Racing	Simulador de autos
332	Virtua Striker	Deportes, fútbol soccer
333	Virtua Striker 2 '98	Deportes, juego de fútbol soccer
334	Virtua Striker 2 '99	Campeonato mundial de fútbol soccer con veintisiete equipos de diferente nacionalidad, se debe ganar en un encuentro a un equipo distinto, tiene cinco niveles
335	Virtua Striker 3	Deportes, fútbol soccer
336	Virtua Striker 99	Encuentros de fútbol
337	Virtua Tennis	Juego de tenis en el que se puede elegir a un jugador de ocho que están disponibles para disputar un torneo
338	Vo Pomo	En un escenario marino un gato tiene un tiempo de 5 seg. para jalar y soltar una cuerda que acciona un resorte, lanzando una canica de color dentro de una pecera con canicas y cubos de varios colores; para seleccionar el lugar donde uno quiere que caiga lo hace el jugador moviendo de lado a lado la palanca de la máquina, al caer sobre las canicas del mismo color estas desaparecen y al caer sobre un cubo este se rompe quedando expuestas canicas o cubos; en cada accionar del resorte el piso de la pecera va subiendo y canicas o cubos van apareciendo; después de varios intentos y sin perder sale un submarino amarillo el cual al pegarle con una canica este proyecta un rayo eliminando canicas y cubos que se encuentren debajo de él; cada canica o cubo desaparecido le es proporcionado al jugador un puntaje en su score, el jugador tiene que superar cada nivel hasta completar 30; cada nivel semejan una profundidad del océano que al aumentar este se va oscureciendo y los peces van cambiando de acuerdo a su profundidad.

339	Vs. Super Mario Bros	Juego de vídeo donde el personaje de Mario Bros tiene que recorrer 8 mundos los cuales cada uno tiene 4 subreinos por superar; tiene que librar obstáculos y eliminar por medio de pequeñas pelotas a seres ficticios que le van a impedir su recorrido, en ocasiones estos lo reducirán de tamaño en otras lo atraparán y a su vez tiene que descubrir atajos, coleccionar monedas y hongos los cuales le den vida, crecimiento, puntuación y otros poderes para llegar al final del recorrido y bajar la bandera triunfal de la asta del castillo de cada uno de los subreinos, todo esto contra del reloj.
340	Water Ski	Deportes, simulador de esquí en agua
341	Wave Runner	Simulador de moto lancha, competencia individual o por pareja en río, al abordar la moto se siente como si fuera en el agua
342	WGP 2 Real Race Feeling	Videojuego de copa motocross donde son cuatro circuitos (bosque, costa, ciudad y campo) a escoger y ganar; en la pantalla el jugador se ve personificado en uno de los competidores donde puede ver gráficamente su posición en la carrera por medio de una barra virtual.
343	WGP Real Race Feeling	Videojuego de copa motocross donde son cuatro circuitos (bosque, costa, ciudad y campo) a ganar, el videojuego muestra en la pantalla completa cada uno de los circuitos haciendo meter al jugador en la carrera como si el estuviera compitiendo.
344	World Cup	Deportes, fútbol soccer
345	World Kicks	Deportes, fútbol soccer
346	World Rally Championship	Simulador de carreras de autos donde al chocar se voltea el auto y al hacer contacto con la gente desaparece, sin muestras gráficas que signifiquen sangre
347	Yankee Do!	Seres animados que comen frutas en un laberinto, esquivando a otros seres animados con caballos y cajas que sirven de obstáculos, los seres animados se eliminan con bolas de fuego, sin matarlos de manera gráfica
348	Zoo Keeper	Un ser animado que debe construir una barda para encerrar animales en el zoológico, al tiempo que evita ser atrapado por éstos