

# CLASIFICACION C

No.	Título	Contenido
1	64th Street – A Detective Story	Peleas con parejas de seres humanos, en distintos escenarios, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos
2	Agressors of Dark Kombat	Videojuego de peleas callejeras entre seres humanos donde el jugador tiene que escoger a un peleador de ocho, eliminando a uno por uno hasta llegar al combate final. Debe ganarse cada combate dos de tres rounds; hay golpes, derribamientos y pelea de técnicas de Artes Marciales; cada golpe recibido por los peleadores se muestra gráficamente con un destello blanco indicando en una barra de color la cantidad de vida que les queda, así como también se muestra el almacenamiento de energía (poder) en el peleador para ser más contundente su ataque en contra de su adversario; hay ocho escenarios y el videojuego puede jugarse de jugador vs CPU o jugador vs jugador.
3	Aliens	Personajes que disparan y destruyen extraterrestres, sin sangre, ni desmembramientos
4	Art of Fighting	Peleas entre humanos, tipo karate, sin armas, sin sangre, ni desmembramientos
5	Art of Fighting 2	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
6	Art of Fighting 3 - The Path of the Warrior	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
7	Asterix	Pelea de seres animados en la época de los romanos donde se tiene que escoger uno de dos personajes para pelear con el ejercito romano en diferentes escenarios como son bosques y tierra egipcia, al eliminar a dicho ejercito una doncella premia con un beso al héroe, no hay sangre, ni desmembramiento y entre un escenario y otro aparece nuestro héroe en un carro romano donde tiene que correr y obtener bonos para el score
8	Atomic Punk	Seres animados que ponen bombas en un ambiente de fantasía para eliminar obstáculos y seres ficticios, los cuales algunos son desintegrados o quemados; al final se obtiene un puntaje aumentando el score y pasa el participante a otro nivel o mundo con mayor grado de dificultad, no hay sangre
9	Avengers	Peleas entre seres humanos, sin desmembramientos, ni sangre
10	Avenging Spirit	Peleas de seres humanos y seres animados, sin desmembramientos, ni sangre
11	Bad Dudes vs. Dragon Ninja	Peleas de artes marciales, sin sangre y sin desmembramientos, en la que compiten seres humanos
12	Batman	Peleas sin sangre, ni desmembramientos
13	Battle Circuit	Peleas entre seres mutantes y androides, los cuales se eliminan por medio de golpes y poderes para poder pasar a

		la siguiente etapa, en total son siete etapas con diferentes escenarios, nave espacial, tierra o playa, no hay sangre, ni desmembramiento
14	Battle Rangers	Misiones de guerra de seres humanos, con armas de fuego, sin sangre, ni desmembramientos
15	Battletoads	Batallas espaciales entre seres extraterrestres, sin sangre, ni desmembramientos
16	Bay Route	Combate entre seres humanos, con armas, sin sangre, ni desmembramientos
17	Beach Head 2002	Juego interactivo en el cual se dispara a seres humanos y aviones, sin derramamiento de sangre
18	Best Bout Boxing	Juego de campeonato de box entre seres humanos, donde se escogen a diferentes adversarios con los que se compete en tres rounds en un tiempo determinado, si se vence al oponente se continua peleando, no se observan muestras gráficas de sangre
19	Biomechanical Toy	Combate entre humanos contra extraterrestres, uso de armas, sin sangre, ni desmembramientos
20	Bionic Commando	Combate entre seres humanos, con uso de armas, sin sangre, ni desmembramientos
21	Black Tiger	Un caballero medieval el cual enfrenta a seres ficticios con el uso de armas, sin sangre, ni desmembramientos
22	Blade Master	Batallas de seres humanos, con uso de armas, sin sangre y sin desmembramientos
23	Blood Bros.	Peleas entre humanos, sin sangre, ni desmembramientos
24	Bomber Man	Un ser ficticio que libera camino mediante la colocación de bombas para recolectar diversos objetos que le dan bonos, evitando a otros seres ficticios los cuales si son tocados por la explosión de la bomba desaparecen sin matarlos de manera gráfica
25	Breakers	Peleas entre seres humanos, con poderes, sin sangre, ni desmembramientos
26	Breakers Revenge	Peleas de artes marciales entre humanos, con el uso de armas, sin sangre, ni desmembramientos
27	Burning Fight	Peleas entre seres humanos con el uso de armas, sin sangre, ni desmembramientos
28	Cabal	Militares que matan a humanos con armas, sin sangre, ni desmembramientos
29	Cadillacs and Dinosaurs	Lucha entre seres humanos donde se selecciona uno de cuatro jugadores, se utilizan armas, sin sangre, ni desmembramiento, las acciones son en diversos escenarios
30	Calipso	Persecución submarina donde buzos matan animales marinos, sin que éstos representen al ser humano
31	Capcom VS. SNK 2. Mark of the Millennium 2001	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
32	Capcom VS. SNK: Millennium Fight 2000	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos

33	Captain America and The Avengers	Peleas entre seres humanos, sin sangre, ni desmembramientos
34	Captain Command	Peleas entre seres animados con armas, sin sangre, ni desmembramientos
35	Caverman Ninja o Caveman Ninja	Figuras de cavernícolas que matan dinosaurios, con armas, sin sangre, ni desmembramientos
36	Champion Wrestler	Deportes, lucha libre en la que seres humanos compiten en parejas, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos
37	Chaos Heat	Simulador de asalto a una bóveda con armas, que al disparar son derribados seres ficticios, sin sangre, ni desmembramientos
38	Commando	Combate de guerra entre seres humanos con el uso de armas, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos
39	Confidential Mission	Juego interactivo de pistola, donde seres humanos en persecución dentro de un edificio se matan de manera gráfica, sin desmembramientos, ni muestras gráficas que signifiquen sangre
40	Crime City	Peleas entre humanos que se disparan, sin sangre, ni desmembramientos
41	Crime Fighters	Seres humanos que pelean contra los delincuentes, sin sangre, ni desmembramientos
42	Crisis Zone	Juego interactivo de seres humanos en una persecución dentro de un negocio, sin desmembramientos, ni sangre, pero que si matan de manera grafica a éstos
43	Crouching Tiger Hidden Dragon 2003	Luchas entre seres humanos, con el uso de la fuerza física, sin muestras graficas de sangre, ni desmembramientos, se escogen cuatro peleadores de un total de cuarenta
44	Crude Buster	Peleas utilizando la fuerza física y armas, sin sangre, ni desmembramientos
45	Cy battler	Combate entre hombres del espacio contra naves espaciales, al término del combate entre ellos, deben los hombres evitar ser tocados por asteroides, no hay muestra gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos
46	Dark Seal	Peleas con dragones, con armas, sin sangre, ni desmembramientos
47	Dark Silhouette	Juego interactivo de rifle con mira telescópica consiste en sabotear un plan terrorista, por medio del rifle se enfoca y dispara a seres humanos o bien objetos, se lleva a cabo en varios escenarios, los cuales son: un puente, la rueda de la fortuna, un edificio, un helicóptero y una camioneta que recorre la ciudad; para avanzar de un escenario o nivel a otro, hay que liquidar terroristas, no hay sangre, ni desmembramientos
48	Darkstalkers: The Night Warriors	Peleas entre seres humanos y ficticios, sin sangre, ni desmembramientos
49	Dead or Alive	Luchas de seres humanos con artes marciales, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos

50	Deer Hunting USA	Deportes, cacería de venados
51	Demon Front	Persecución contra humanos y seres ficticios, con el uso de armas, sin sangre, ni desmembramientos
52	Demon's World	Peleas entre monstruos, sin sangre, ni desmembramientos
53	Devil World	Seres humanos peleando contra monstruos, sin sangre, ni desmembramientos
54	Dimahoo	Peleas tipo karate entre humanos, sin sangre, ni desmembramientos
55	Dinasty Wars	Peleas de seres humanos con espadas, sin sangre, ni desmembramientos
56	Double Dragon	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
57	Double Dragon 3-The Rosetta Stone	Peleas entre seres humanos con artes marciales, sin sangre, peleando con diferentes habitantes del mundo
58	Double Dragon II – The Revenge	Peleas de seres humanos utilizando los puños y chacos, la pelea es entre cinco países, sin sangre
59	Dragon Ball Z	Peleas tipo karate violencia leve sin sangre ni desmembramientos
60	Dragon Ball Z 2: Super Battle	Videojuego tomado de la serie de televisión “Dragon Ball Z” donde puede jugar 1 Jugador (player) contra el CPU (videojuego) o contra otro Jugador; pelea (técnica de Artes Marciales) entre seres humanos y seres ficticios de los cuales se escoge a 1 de los 10 personajes; en cada combate se debe ganar 2 de 3 rounds (el primero se lleva en la tierra y el segundo en el aire) utilizando golpes, armas (espadas) y poderes; en cada combate hay un escenario propio (prehistórico, ciudad futurista, kumite, laboratorio, templo oriental, etc.,).
61	Dragon Ninja	Peleas entre seres humanos utilizando artes marciales, y al impacto del golpe desaparece el contrincante, sin sangre, ni desmembramientos
62	Dungeons & Dragons. Tower of Doom	Videojuego de la historia de cazadores de dragones de la mítica “Republic of Darokin” donde 1 ó 2 jugadores (player’s) compiten contra el CPU (videojuego); cada jugador escoge a uno de los 4 personajes y tiene(n) que recorrer 8 lugares de la “Republic of Darokin” y combatir a las tribus de seres ficticios (humanoides, hombre-hiena, hombre-lagarto, esqueleto, zombies, dragones, elfos, etc.,) que han atacado, saqueado y robado al pueblo gracias a un demonio; en el recorrido se debe de coleccionar reliquias, comida, vida, pergaminos, poderes y dinero (para comprar objetos y armas que mejoren sus habilidades en combate); en las 8 etapas tienen su propio escenario (pantanos, castillos, bosques, cavernas, barco, pozo, torre) los cuales se tienen que superar para llegar hasta el demonio y vencerlo.

63	Elevator Action	Un ratero que ingresa por la parte superior de un edificio y desciende a través del elevador, disparando a seres con traje y sombrero, además de tomar diversos objetos de las puertas rojas; al recibir varios disparos o permanecer debajo del elevador, el ratero desaparece, no hay muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos
64	Extermination	Batalla entre seres humanos y cibernéticos en una especie de pantano, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos
65	Exvania	Un caballero medieval que enfrenta a otros dentro de un laberinto con el uso de armas, sin sangre, ni desmembramientos
66	Fancy World Earth of Crisis	Videojuego con diez mundos cada uno con cinco etapas (escenarios diferentes) donde seres humanos tienen que eliminar a seres ficticios por medio de esferas de colores y a su vez evitar ser eliminados por estos seres; cada ser ficticio eliminado es convertido en una reliquia, fruta o comida que al coleccionar se le da al jugador un poder, vida o puntaje en su score; al final de cada etapa se tiene que eliminar a un ser ficticio gigante (calabaza, samurai muñecos, etc.) el cual proporciona reliquias (bonos) para coleccionar y así pasar al siguiente mundo; el videojuego tiene dos modalidades para jugar: jugador contra CPU o dos jugadores contra CPU.
67	Fatal Fury 2	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
68	Fatal Fury 3: Road to the Final Victory	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
69	Fatal Fury Special	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
70	Fatal Fury Wild Ambition	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
71	Fight Fever	Peleas de artes marciales entre seres humanos, sin sangre, ni desmembramientos
72	Final Blow	Peleas de box, sin sangre, ni desmembramientos
73	Fisherman's Bait Marlin Challenge	Simulador de pesca deportiva, con diferentes tipos de peces o reptiles acuáticos, en ambiente de tormenta o día soleado
74	Forgotten Worlds	Un ser humano disparando a seres ficticios los cuales a su vez le disparan y si este es tocado muere
75	Frenzy	Un ser humano que dispara a seres animados o espectros en una especie de laberinto, al cual se le pueden modificar las paredes
76	Funky Jet	Peleas entre seres humanos apareciendo también seres ficticios, sin sangre ni desmembramientos
77	Galaxy Fight: Universal Warriors	Peleas entre seres humanos, sin sangre, ni desmembramientos
78	Garou: Mark of the Wolves	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
79	God Bless The King Ehrgeiz	Torneo de Artes Marciales, el jugador debe escoger a un peleador de diez quedando nueve para combatir (8 peleadores y 1 peleador líder); hay derribes y golpes de los cuales dependiendo de la potencia y región de impacto en el adversario este se marca con una muestra gráfica de dos colores blanco o rojo siendo este ultimo de mayor importancia ya que determina la cantidad de vida que le queda al peleador; las peleas se llevan en diferentes

		escenarios como: ring de lucha, pirámides, torres de edificio y vagones de tren, en algunos escenarios hay dos cajas las cuales son utilizadas por los peleadores para debilitar a su adversario.
80	Golden Axe	Tres humanos que pasan misiones eliminando a seres ficticios para recuperar su aldea, con el uso de armas y la fuerza física, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos
81	Growl	Misiones de un ser humano enfrentando a otros humanos, con el uso de la fuerza física y armas, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos
82	Gun Blade in N.Y.	Simulador de pistolas para eliminar objetivos, sin sangre, ni desmembramientos
83	Hammerin' Harry	Misiones de un ser humano que destruye cajones para obtener bonos y con un mazo elimina a otros seres humanos o diversos objetos sin vida, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos
84	Head Panic. Polly & Sally Adventure	Videojuego con diez mundos cada uno con cinco submundos (escenarios diferentes) donde seres animados tienen que eliminar a seres ficticios por medio de su cabeza la cual proyecta hacia delante o yoyos convirtiéndolos en pelotas grandes de colores las cuales también son lanzadas para seguir eliminándolos, evitando a su vez ser eliminados por estos seres ficticios; cada ser ficticio eliminado se le da al jugador un puntaje en su score; al final de los cinco submundos se tiene que eliminar a un jefe (ser ficticio); al final de cada mundo a parece la imagen (dibujo) de una modelo en traje de baño de una sola pieza; el videojuego tiene dos modalidades para jugar: jugador contra CPU o dos jugadores contra CPU.
85	Higemaru – Pirate Ship	Un ser ficticio que elimina diversos obstáculos, así como a otros seres ficticios mediante bombas en un laberinto, al final los seres ficticios dan puntos y aumenta el score, pasando a otro nivel
86	Insector X	Batalla de seres humanos contra insectos, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos
87	Jurassic Park	Videojuego tomado de la película Jurassic Park, puede jugar uno o dos jugadores; el videojuego esta dividido en cuatro etapas y cuenta con seis escenarios (selva, cueva, llanuras, montaña, río y base de un laboratorio) en los cuales hay que recorrer; el jugador tienen que pasar por estos escenarios y enfrentarse a peligrosos dinosaurios para encontrar la salida defendiéndose con rifles para no ser devorado.
88	Karate Blazers	Videojuego de pelea entre seres humanos y seres ficticios (robot's), donde 1 ó 2 jugadores (player's) compiten contra el CPU (videojuego); el jugador puede escoger a un personaje de cuatro (mercenario, exboxeador, exmilitar y ninja) para pelear contra los enemigos; hay varias estrategias (niveles) con sus respectivos escenarios (parque, bodega, callejones, fabrica, muelles, puente de leones, templo oriental en su exterior e interior) los cuales se tienen que superar y al ultimo de cada uno eliminar a un gigante sublider (samurai, punk y 4 gansters) finalmente hay que

		vencer a un gángster; en los combates hay objetos que les dan puntaje y tiempo de vida.
89	King of Monsters 2 o King of the Monsters 2	Peleas con monstruos, sin sangre, ni desmembramientos
90	King of Monsters o King of the Monsters	Peleas con monstruos, sin sangre, ni desmembramientos
91	L.A. Machineguns	Simulador de rifles
92	Legendary Wings	Un ser ficticio, hombre con alas, que tiene que eliminar a naves, hasta entrar al interior de la boca de una cabeza de piedra, donde llega a un laberinto en el que elimina con un arma a dragones, evitando ser atacado por bolas de fuego que éstos lanzan por la boca, al final del laberinto el ser ficticio elimina al guardián de la salida, y una vez en el exterior combate con otras naves y serpientes a las que tiene que lanzarles bombas en la cabeza para destruirlas y llegar a unas quimeras o dragones a quienes también elimina, al final pasa a otro nivel similar, no hay sangre, ni desmembramiento
93	Legion of Heroes	Peleas de seres humanos con poderes, con dieciséis peleadores para ser seleccionados, las peleas se llevan a cabo en diferentes escenarios, no hay sangre, ni desmembramientos
94	Lucky & Wild	Simulador de persecución en automóviles y combate de seres humanos, con el uso de armas de fuego, sin muestras gráficas que significan sangre, ni desmembramientos
95	Lucky and Wild	Deportes, carreras de autos con disparos, sin sangre, ni desmembramientos
96	Magic Sword	Peleas de seres humanos contra monstruos, sin sangre, ni desmembramientos
97	Martial Master	Peleas entre seres humanos, con poderes, uso de armas, sin sangre, ni desmembramientos
98	Marvel Comic. X-Men. Children of The Atom. Ver 3.00	Videojuego de pelea entre seres humanos y seres ficticios tomado de la serie de televisión "Xmen" utilizando técnica de Artes Marciales; donde puede jugar 1 Jugador (player) contra el CPU (videojuego) o contra otro Jugador; el jugador tiene que escoger a 1 de 10 peleadores y combatir contra el resto (más 1 al final) por medio de golpes, poderes y armas (espada, cuchillos y garras) en la defensa puede tener dos modalidades: manual o automático; en cada combate se debe ganar 2 de 3 rounds para llegar al final; cada combate tiene su propio escenario (laboratorio, playa, selva, subterráneo, azotea de edificio, templo, puente urbano, portavión, base suburbano) en total son 10 los cuales se subdividen por cada round.
99	Marvel Super Heroes	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
100	Marvel vs. Capcom	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
101	Marvel vs. Capcom 2. New Age of Heroes	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
102	Marvel vs. Capcom Clash of Super Heroes	Peleas entre equipos de dos seres animados con el uso de la fuerza física, sin muestra gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos

103	Marvel VS. Street Fighter o Marvel Super Heroes VS. Street Fighter	Peleas de artes marciales, con el uso de armas, sin sangre, ni desmembramientos
104	Mat Mania	Deportes, lucha libre entre dos seres humanos con el uso de la fuerza física, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos
105	Mega Man 2 The Power Fighters	Personajes ficticios que se eliminan al ser alcanzados por proyectiles que lanzan, se puede jugar en tres niveles de dificultad
106	Mega Man: The Power Battle	Misiones de seres humanos galácticos que eliminan a androides y robots, con el uso de pistolas de rayo láser, con tres opciones de personajes y seis mundos, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos
107	Mercs	Peleas de seres tipo caricaturas, sin sangre, ni desmembramientos
108	Metal Slug 6	Persecución de personajes que representan al ser humano y ficticios, con el uso de armas, bombas con explosiones; tiene el jugador que liberar a rehenes y superar las misiones hasta completarlas hay muestra gráfica de sangre y desmembramiento.
109	Midnight Resistance	Guerra entre seres humanos, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos
110	Mirai Ninja	Videojuego donde 1 ò 2 jugadores compiten contra el CPU (videojuego); son peleas entre seres humanos (Ninjas y Samurais) y seres ficticios utilizando técnicas de Artes Marciales en diferentes escenarios (bosque, edificios, desierto, fabrica, templos orientales); el o los jugador(es) por medio de Ninjas tienen que eliminar a otros Ninjas, robots y seres ficticios utilizando estrellas; al final de cada etapa superada se tiene que combatir y eliminar a un líder (Samurai) para poder pasar a la siguiente etapa; si este último elimina al personaje el jugador automáticamente es enviado al principio del videojuego; en el transcurso del camino de cada etapa, el Ninja tiene que coleccionar esferas color verde con letras en idioma oriental las cuales le proporcionan poderes, alimento, armamento y vida; tiene que evitar los ataques de los enemigos así como el ser atrapado por círculos de rayos laser los cuales lo inmovilizan; su desplazamiento es por carrera y levitación.
111	Mocap Boxing	Deportes simulador de box
112	Moon Walker o Michael Jackson's Moonwalker	Peleas de Michael Jackson contra humanos

113	Mutant Fighter	Pelea entre seres humanos y seres ficticios, donde el jugador tiene que escoger a uno de doce peleadores (3 seres humanos y 9 seres ficticios) y pelear contra un adversario de tres; hay golpes y golpes con armas (palos con cadenas y bolas de picos, etc.), derribes y muestras gráficas luminosas (poderes) al impactar los golpes; el peleador tiene que ganar el round y así pasar al siguiente combate; en cada uno de los combates se lleva en diferentes escenarios desde una especie de ring normal, con paredes donde salen picos, ríng con arena o de hielo, y los peleadores en un determinado momento tienen que evitar ser alcanzado por unas bolas de fuego que aparecen debajo de ellos o de tubos que aparecen aleatoriamente; este videojuego tiene dos modalidades para jugar: jugador contra máquina y jugador contra jugador.
114	Nemo	Es un ambiente de fantasía donde un niño tiene que ir disparándole a globos aerostáticos, globos, muñecos de cuerda, soldados, perros y gatos, con un cetro que dispara rayos o derribarlos saltando sobre ellos
115	Ninja Assault	Simulador de pistola, con la cual se va matando a seres ficticios, sin sangre, ni desmembramientos
116	Ninja Commando	Videojuego de acción donde puede jugar 1 ó 2 jugadores contra el CPU; cada jugador tiene que escoger uno de tres personajes ninjas (2 hombres y 1 mujer) la misión es liberar al mundo de la conquista de un terrorista del futuro; los ninjas tienen que viajar a través del tiempo en 6 épocas: la era japonesa la cual al final hay que eliminar a dos gigantes de zumo, la era egipcia que al final hay que eliminar a una esfinge gigante con dos brazos con cabeza de cobra, la era primitiva o de las cavernas que al final hay que eliminar a un dinosaurio, la era de los tres continentes que al final hay que eliminar a un dragón; la segunda guerra mundial donde al final hay que eliminar a un tanque gigante; y la era espacial donde se encuentra la corporación terrorista que al final hay que eliminar a los cinco gigantes de las eras anteriores para finalmente combatir y eliminar a un robot gigante y así vencer; en cada una de las diferentes eras nuestros personajes tienen que usar estrellas (armas ninjas), poderes místicos como la transformación de un tigre blanco o lanzamientos de rayos así como en su camino eliminar a seres humanos, animales, estructuras de cada época y piedras para encontrar armas, bombas, monedas y alimento que les ayude a ganar en cada era; así también al eliminar a cada gigante tienen que coleccionar monedas que caen aumentando el puntaje en el score de cada jugador.
117	Ninja Gai Den	Pelea de Artes Marciales en las calles de New York donde el jugador o jugadores por medio de uno o dos ninjas tienen que pelear con varias pandillas y vencerlas; el jugador tiene que librar todos los golpes, ataques con palos y cuchillos de los adversarios para pasar a otro nivel; en total son siete niveles que el jugador tiene que superar y llegar al último.
118	Ninja Spirit	Videojuego donde 1 ò 2 jugadores compiten contra el CPU (videojuego) por medio de personajes (Ninjas) los cuales tienen que eliminar a sus enemigos (seres humanos y ficticios como otros Ninjas y lobos) para seguir avanzando y evitar caer en trampas; en su recorrido se debe coleccionar

reliquias, vida, poderes, franjas de fuego para volar, cuerdas con puntas y armas (espadas y estrellas Ninjas) las cuales se pueden seleccionar; existen varios escenarios de combate (Bosque, Puente, Montaña y Llanura); al final deben combatir a un hombre de 6 brazos.

- |     |   |   |
|-----|---|---|
| 119 | Out Zone                                      | Misiones de seres humanos eliminando androides, ya sea en ataque terrestre o aéreo a bordo de naves, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos  |
| 120 | P.O.W. Prisoner of War                        | Peleas entre seres humanos con armas sin sangre ni desmembramientos   |
| 121 | Pit Fighter                                   | Figuras humanas que hacen ejercicio y pelean contra mujeres sin sangre ni desmembramientos  |
| 122 | Pocket Fighter                                | Un ser ficticio, el cual debe luchar para eliminar a sus adversarios, todos tienen poderes, sin sangre, ni desmembramientos, el ser ficticio se escoge entre diez que son y los adversarios entre los restantes   |
| 123 | Police 24/7                                   | Juego interactivo en el cual el jugador toma una pistola para matar a sus oponentes, sin sangre, ni desmembramientos, los personajes son seres humanos  |
| 124 | Police 911                                    | Simulador de pistolas   |
| 125 | Power Instinct                                | Peleas entre seres humanos  |
| 126 | Power Instinct Matrimalee                     | Peleas entre seres humanos, con poderes, sin sangre, ni desmembramientos  |
| 127 | Power Stone 2                                 | Seres humanos que pelean dentro de un palacio oriental o un barco, con el uso de armas y tanques de guerra, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos   |
| 128 | Prehistoric Island 2                          | Aviones que disparan y matan animales prehistóricos y figuras humanas, sin sangre, ni desmembramientos  |
| 129 | Prehistoric Island o Prehistoric Isle in 1930 | Cacería de seres prehistóricos, sin sangre, ni desmembramientos   |
| 130 | Pretty Soldier Sailor Moon                    | La muñeca Sailor Moon es atacada por las Saoilr Scouts que son cuatro mujeres, conforme va avanzando Sailor Moon es atacada con golpes y en ocasiones con cuchillos que le lanzan, cuando la tocan no se muestra derramamiento de sangre, ni desmembramiento, y que ella mediante golpes va eliminando a las Saoilr Scouts para avanzar a la siguiente etapa  |
| 131 | Psychic Force                                 | Videjuego de pelea entre seres humanos; cuenta con dos modalidades (automático y normal); el jugador tiene que escoger a uno de los nueve peleadores y combatir en ocho episodios; el combate se lleva a cabo dentro de un cubo transparente y los contendientes combaten flotando utilizando técnicas de Artes Marciales apreciándose los impactos con diferentes efectos de color de luz debido a la intensidad y tipo de poder los cuales debilitan al adversario así como también si es empujado contra la pared del cubo; al fondo del cubo se observa diferentes tipos de escenarios (en cima de montañas, bosques, rascacielos, edificios en llamas, dentro de un volcán). |

132	Rage of the Dragons	Peleas en las que el jugador debe elegir a dos de catorce peleadores, el juego se desarrolla en diversos escenarios, no se muestran gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos.
133	Rage of The Dragons TX	Videjuego de pelea entre seres humanos utilizando técnicas de Artes Marciales donde puede jugar 1 Jugador (player) contra el CPU (videjuego) o contra otro Jugador; el jugador escoge a 1 de 14 peleadores y el videjuego le da otro (para pareja); el jugador con su peleador tienen que eliminar a cada uno de los peleadores restantes para poder seguir hasta el final; en cada combate se usan poderes ( que en el momento de ejecutar las indicaciones aparecen en la pantalla) y armas; por cada combate hay un escenario (pagoda; calle, fabrica, escuela, ciudad, iglesia, ring, estacionamiento, etc.); hay 2 personajes adicionales a la versión normal.
134	Rastan	Pelea entre un ser humano y seres mitológicos, los cuales son desintegrados al ser tocados por espadas y hachas que lanzan bolas de fuego, el ser humano debe superar los obstáculos de relieve como cruzar una cascada subir por cuerdas, río, así como cruzar pozos con fuego y subir por cadenas o cuerdas que conducen hacia los pasillos de un castillo, además tiene que descubrir y poseer trece elementos que le dan poderes para pelear y superar cada etapa, estos elementos le proporcionan armas, armaduras y puntos, no hay sangre, ni desmembramiento
135	Real Bout Fatal Fury	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
136	Real Bout Fatal Fury 2: The Newcomers	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
137	Real Puncher	Simulador de golpeo
138	Rival School	Artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos, con efectos especiales y personajes fantasiosos
139	Rival School 2	Peleas de seres humanos, sin sangre, ni desmembramientos
140	Robocop: The Future Of Law Enforcement	Videjuego tomado de la película de Robocop donde tiene que combatir a varias pandillas de delincuentes recorriendo ocho escenarios (misiones) como: calles suburbanas edificios, deshuesaderos de autos, camión, bodegas y edificios futuristas; en su recorrido aparecen varios obstáculos como cajas de maderas y tambos grandes los cuales al destruirlos a parecen armas (balas, pistolas automáticas y ametralladoras), objetos (reliquias que dan puntos), alimento (vida) factores importantes para superar cada uno de los escenarios sin que sea eliminado por los delincuentes, motociclistas y por un robot gigante que hay que vencer al final de cada misión; en el ínter de la segunda y tercera misión hay una prueba de tiro donde tiene que disparar a objetivos (siluetas humanas, círculos de tiro y pequeños robots) para obtener bonos en el score; el videjuego es jugado solo por un jugador contra CPU y en la parte inferior de la pantalla se observa una barra de color

		azul la cual indica el tiempo de vida del personaje.
141	Saint Dragon	Un dragón cibernético que elimina animales cibernéticos con el uso de la fuerza física y armas, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos
142	Saturday Night Slam Masters	Deportes, campeonato de lucha libre entre seres humanos en forma individual o en parejas, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos
143	Score	Lucha entre cuatro personajes ficticios con poderes, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos
144	Section Z	Batalla espacial entre seres humanos y aliens (ovnis), sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos
145	Sega. Golden Axe. The Reverence of Death Adder	Videojuego de historia mítica donde pelean seres humanos y mitológicos contra seres ficticios; puede jugar 1 ò 2 Jugadores (player's) contra el CPU (videojuego); el jugador tiene que escoger 1 de 4 personajes (héroes de las villas) para combatir y eliminar a los enemigos utilizando catapultas, espadas y para poder desplazarse usa vehículos y animales (escorpión, quimeras y mantis) los cuales al combinarlos a estos dos da poderes; con la mantis y el escorpión el personaje colecta pócimas que son traídas por duendes enemigos, africanos, árboles vivos y calaveras; en el recorrido se visualizan en un mapa 5 escenarios (caverna, bosques, castillos) los cuales hay que superar para liberar a los habitantes de las villas del enemigo.
146	Sengoku	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
147	Sengoku 2	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
148	Shoot Away II	Simulador de tiro al blanco, aparecen dos luces blancas en la pantalla a las cuales se les dispara, el jugador cuenta con ocho oportunidades de dos tiros en cada ocasión
149	Side Arms-Hyper Dyne	Batalla especial entre seres humanos y extraterrestres, donde además se deben recolectar satélites, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos
150	Silent Scope	Interactivo de rifle
151	Silent Scope Ex	Juego interactivo de un rifle con mira telescópica por medio de la cual se enfoca el objetivo al que hay que dispararle, los cuales pueden consistir en seres humanos o helicópteros, no se muestra sangre, ni desmembramientos
152	Sonic Blast Man	Simulador donde se utiliza la fuerza mediante golpes, para derrotar a seres humanos, sin muestras gráficas que signifiquen sangre
153	Soul Edge. Ver II	Videojuego de peleas entre seres humanos utilizando técnicas de Artes Marciales así como de armas; el jugador elige a uno de diez peleadores el cual puede pelear contra otro adversario o con la máquina; para ganar una pelea debe ganar dos rounds de tres por knock out! o por salirse del área de combate pasando así al siguiente adversario; en cada combate hay diferentes tipos de escenarios (llanuras,

		monasterios, villas, ciudades). Se aprecian efectos luminosos al impacto de los golpes.
154	Space Gun	Pelea espacial que consiste en eliminar a seres extraterrestres, sin sangre, ni desmembramientos
155	Spin Master	Un ser ficticio que lucha contra otros seres que secuestran a su pareja, conforme avanza en distintos escenarios van apareciendo otros seres ficticios y animales que tiene que ir eliminando con un yoyo que utiliza para hacer contacto y desaparecerlos, conforme avanza va acumulando puntos, pero si es alcanzado por alguno de ellos, va perdiendo los puntos ganados y al perderlos todos, desaparece y termina el juego, sin sangre, ni desmembramiento
156	Spinmaster	Misiones de seres animados sobre una lancha, en la cual golpean a otros seres animados con un yoyo evitando ser derribados de la lancha, sin muestras gráficas que signifiquen sangre
157	Star Wars Trilogy Arcade	Simulador de combate en tres episodios de la película Star Wars, donde hay que derribar naves y combatir con pistola entre seres humanos, no hay factores gráficos de sangre, ni desmembramientos
158	Stone Ball	Juego con características de Fútbol Soccer y Hockey donde los protagonistas son cavernícolas los cuales son escogidos por el jugador; el equipo lo constituyen 2 cavernícolas de una de las 8 villas participantes más un ser ficticio de color blanco el cual defiende; cada partido es a dos goles, hay barridas y golpes con macanas para quitarse la bola y se observan objetos que a los cavernícolas les da fuerza y velocidad; cada uno de los partidos en una villa determinada se observa un escenario diferente; no hay muestras gráficas de sangre ni desmembramiento.
159	Street Fighter	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
160	Street Fighter 2	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
161	Street Fighter 2 Turbo	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos, las peleas son entre seres humanos
162	Street Fighter 3	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
163	Street Fighter Alpha 2	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
164	Street Fighter Alpha 3	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
165	Street Fighter Ex Plus	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
166	Street Fighter Ex Plus 2	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramiento
167	Street Fighter I	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
168	Street Fighter II Hyper The Anniversary Edition	Pelea entre seres humanos con poderes, el juego se desarrolla en diferentes escenarios, se elige a uno de dieciséis peleadores, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos

169	Street Fighter II, Champion Edition	Peleas entre seres humanos con el uso de técnicas de artes marciales, son doce competidores, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos
170	Street Fighter III 3rd Strike Fight for the Future	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
171	Street Fighter Plus	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
172	Street Fighter The Movie	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
173	Street Fighter Zero	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
174	Street Fighter Zero 2	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
175	Strider 2	Batalla entre seres humanos con habilidad en artes marciales los cuales tienen que vencer a otros humanos, animales, androides y robots para poder avanzar en las misiones y enfrentarse a un jefe líder; son 5 misiones donde se observa su ubicación a través de la imagen del mundo; cada misión cuenta con su propio escenario como ciudad, espacio, Antártida, bosque y nave, y cada uno de estos se divide en 4 etapas; en cada misión hay un monstruo, animal o robot gigantes que se tiene que vencer para pelear al final con el jefe líder. Al eliminar a sus adversarios por medio de una espada la cual produce vistosos destellos aparecen objetos como joyas las cuales le proporcionan al jugador un puntaje y poder.
176	Sunset Riders	Cuatro cazarrecompensas que persiguen a siete bandas de bandidos que son de aproximadamente veinte elementos, se elige a uno de los cuatro cazarrecompensas que se enfrenta contra un bandido, cada bandido tiene precio de recompensa, los bandidos se pueden eliminar mediante disparos, dinamita, ametralladoras, flechas o estampidas de toros, no hay sangre o desmembramientos, los escenarios son en pueblos, praderas, ferrocarriles o montañas, al eliminar a cada banda pasa a otro escenario, hay que ir venciendo a cada bandido, al final todos los puntos se suman al score total
177	Super Chase (Criminal Termination)	Persecución de autos en la cual se tiene que librar diferentes obstáculos como carros y pandilleros que lanzan dinamita para eliminar al conductor, se observan gráficamente choques y destrozos del auto que se maneja, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos
178	Super Gem Fighter Minimix	Peleas entre humanos, sin armas, ni sangre, ni desmembramientos
179	Super Puzzle Fighter II Turbo	Acomodador de cubos de colores en forma vertical, en ocasiones incrementa de tamaño, siempre y cuando se acomoden del mismo color y se eliminan por medio de esferas del mismo color o brillantes, reflejando dicha acción mediante golpes o poderes entre seres humanos, hasta eliminarlo, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos

180	Super Street Fighter 2 Turbo	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
181	Super Street Fighter 3	Peleas tipo karate entre humanos, sin sangre ni desmembramientos
182	Super Street Fighter Champion	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
183	Super Street Fighter II - The New Challengers	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
184	Super Street Fighter Tournament Edition	Peleas de artes marciales, sin armas, sin sangre y sin desmembramientos
185	Super Street Fighter Turbo	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
186	Super Street Fighter Zero	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
187	Super Street Fighter Zero 2	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
188	Super Street Fighter Zero 2 Alpha	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
189	SVC Chaos: SNK VS. Capcom	Peleas de artes marciales, con el uso de armas, sin sangre, ni desmembramientos
190	SVC Chaos: SNK VS. Capcom Plus	Peleas de artes marciales, con el uso de armas, sin sangre, ni desmembramientos
191	Tech Romancer	Pelea entre robots, operados por seres humanos, los cuales tienen diversos poderes, se desarrolla en diferentes escenarios, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos
192	Tekken 2 Ver. B	Videjuego de peleas entre seres humanos y seres ficticios (10 androides más un líder) donde puede jugar 1 Jugador (player) contra el CPU (videjuego) o contra otro Jugador; el jugador escoge a 1 de los 10 personajes de los cuales tiene que combatir con golpes, poderes (destellos luminosos) y en algunos casos con armas (espadas y cuchillos) además de tener dos vestuarios; en cada combate hay un escenario propio (en total son 10 escenarios más uno del combate final) donde se debe ganar 2 de 3 rounds; se muestra gráficamente más luminoso el destello dependiendo de la región donde se da el golpe al adversario.
193	Teraburst	Simulador en el que se dispara a extraterrestres y naves espaciales con un arma de fuego, sin sangre, ni desmembramientos
194	The Gladiador	Persecución de seres humanos, los cuales pelean con armas, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos
195	The Keisatsukan 2	Juego interactivo de pistola, en el piso se observa un tapete el cual debe ser pisado por el jugador quien tiene que hacer los movimientos a efecto de que esquive las balas que le disparan los delincuentes, su funcionamiento es a través de sensores y en el desarrollo del juego se puede elegir a uno de cuatro personajes que aparecen, así como a uno de seis escenarios en los cuales varían las armas que se utilizan, ya que se observan distintos tipos de balas en cada uno, sin que el jugador las seleccione, la misión del juego consiste en

		capturar a presuntos delincuentes y en la medida en que se capturen se pasa a otro nivel. Para lograr la captura de los delincuentes se tienen que ir matando de manera gráfica a otros seres humanos, no se observa que exista sangre, así como tampoco se aprecian desmembramientos, ni mutilaciones
196	The King of Dragons	Peleas de artes marciales sin sangre ni desmembramientos
197	The King of Fighters 10 <sup>th</sup> Anniversary All Team Battle Extra Plus SNK Play More	Pelea entre seres humanos con poderes, el juego se desarrolla en diferentes escenarios, se elige una o dos tercias de sesenta peleadores, sin muestras gráficas de sangre, ni desmembramientos
198	The King of Fighters 2000	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
199	The King of Fighters 2001	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
200	The King of Fighters 2002	Peleas entre seres humanos, con poderes, sin sangre, ni desmembramientos
201	The King of Fighters 2002: Challenge To The Ultimate Battle Super	Juego de peleas entre seres humanos, mismos que tienen poderes potentes y algunos llevan consigo diversas armas para golpear a sus oponentes; el jugador debe elegir a tres peleadores, de un total de treinta y ocho; las peleas consisten en eliminar a tres oponentes los cuales se eligen entre dos tercias, en la medida en que se eliminen a los rivales se pasa a otra pelea hasta a completar cuatro, posteriormente se enfrentan contra un solo rival y en caso de que se gane pasa a otra pelea contra tres rivales, si se volviera a eliminar a éstos, pasa a la pelea final. En el desarrollo del juego no se observa muestra gráfica de sangre, ni desmembramientos; solo se observan los destellos más rápidos y potentes producto de golpes de los peleadores. El juego se desarrolla en diversos escenarios.
202	The King of Fighters 2003	Peleas donde cambia el escenario según el personaje que se escoja, se tiene la opción de seleccionar tres personajes, no hay sangre, ni desmembramiento, pero si hay un destello al contacto físico.
203	The King of Fighters '94	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
204	The King of Fighters '95	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
205	The King of Fighters '96	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
206	The King of Fighters '97	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
207	The King of Fighters '98: The Slugfest	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
208	The King of Fighters '99	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramientos
209	The King of Fighters '99. Millennium Battle	Peleas de artes marciales, sin sangre, ni desmembramiento, con eliminación de cuatro oponentes en cada serie
210	The King of Fighters Challenge to Ultimate Battle 2002 Plus	Juego de peleas entre seres humanos, mismos que tienen poderes y algunos llevan consigo diversos instrumentos para

golpear a sus oponentes. El jugador debe elegir a tres peleadores, de un total de treinta y ocho; las peleas consisten en eliminar a tres oponentes los cuales se eligen entre dos tercias, en la medida en que se eliminen a los rivales se pasa a otra pelea hasta completar cuatro, posteriormente se enfrenta contra un solo rival y en caso de que se gane pasa a otra pelea contra tres rivales, si se volviera a eliminar a éstos, pasa a la pelea final. En el desarrollo del juego no se observan muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos; solo se observan los destellos que son producto del golpe que generan cualquiera de los peleadores. El juego se desarrolla en diversos escenarios

- |     |  |  |
|-----|--|--|
| 211 | The King of Fighters Special Edition 2004 Extra Plus | Pelea entre seres humanos con poderes, el juego se desarrolla en diferentes escenarios, se elige una o dos tercias de cuarenta y uno peleadores, sin muestras gráficas de sangre, ni desmembramientos  |
| 212 | The Legend of Kage                                   | Seres humanos de la época medieval China que pelean con ninjas utilizando sables, espadas y estrellas, dicha batalla se lleva a cabo en un bosque y en las copas de los árboles, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos   |
| 213 | The Lost World                                       | Simulador de pistolas en donde se eliminan seres prehistóricos, sin sangre, ni desmembramientos  |
| 214 | The Simpsons   | Rescatar a Maggie la bebé de los Simpsons que es secuestrada por un grupo de ladrones, se puede escoger entre cualquiera de los otros cuatro miembros de la familia para que Maggie sea rescatada de los ladrones, entre los miembros de la familia están: Marge, Homero, Bart y Lisa, se muestra la violencia física mediante golpes entre los participantes de la familia y los ladrones, no existe desmembramiento, ni sangre en ningún gráfico |
| 215 | Three Wonders  | Juego con tres historias tituladas midnight wanderers, chariot y dont pull, en los dos primeros se observan misiones de un ser animado que elimina a monstruos con el uso de la fuerza física, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos; y en el tercero un conejito recorre un laberinto comiendo fruta, evitando ser tocado por un dragón, lanza cubos para eliminar a seres animados, sin matarlos de manera gráfica   |
| 216 | Time Crisis 3  | Juego interactivo de una pistola con la cual se les dispara a seres humanos y una vez que se mata a estos se pasa a otra misión, no se aprecian muestras gráficas de sangre, ni desmembramientos   |
| 217 | Title Fight  | Deportes, boxeo  |
| 218 | Toki   | Misiones de un simio que elimina a insectos con el uso de la fuerza física y lanzándoles bolas de colores, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos   |
| 219 | Turkey Hunting USA                                   | Cacería de pavos y patos, con cinco países y seis armas para ser seleccionados, no hay sangre  |

220	Under Fire	Combate entre seres humanos, con armas, sin sangre, ni desmembramiento
221	Vampire Savior 2: The Lord of Vampire	Peleas de artes marciales entre robots y seres humanos, se pueden seleccionar dieciséis luchadores, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos, ni el uso de armas
222	Virtua Fighter	Peleas de artes marciales con armas, sin sangre, ni desmembramientos
223	Virtua Fighter 2	Peleas de artes marciales, con armas, sin sangre y sin desmembramientos
224	Virtua Fighter 3	Peleas de artes marciales con utilización de armas, sin sangre, ni desmembramientos
225	Virtua Fighter 4	Peleas de artes marciales, con armas, sin sangre y sin desmembramientos
226	Vulgus	Seres ficticios que combaten con el uso de armas, eliminando a otros seres ficticios y ovnis
227	Waku Waku 7	Videjuego con dos modalidades jugador contra CPU y jugador contra jugador; pelea (estrategias) de Artes Marciales entre seres humanos y seres ficticios algunos humanos pelean con poderes, armas y mascotas (conejo, robots, etc..) el jugador tiene que escoger un personaje de siete, vencer al resto (ganar dos de tres rounds) y finalmente pelear contra un líder; son siete escenarios (calle urbana, malecón, taller, etc..) cuando esta empatado el combate en el tercer round dan un escenario extra donde hay que golpear un costal de box el cual da puntos.
228	Wild West Cowboys	Cuatro toros que son alguaciles, se escoge a uno de cuatro, con el cual hay que pelear contra bandidos que son también toros; el alguacil tiene que rescatar a una doncella que es una vaca que fue secuestrada por los bandidos, los bandidos son eliminados con rifles y al eliminar a toda la banda se suma la puntuación total pasando a otra estrategia, son seis estrategias, no hay sangre, ni desmembramientos, los escenarios son en pueblos y bosques
229	X Men	Peleas tipo karate entre humanos, sin sangre, ni desmembramientos
230	X-Men vs. Street Fighter	Diversos seres animados o humanos con poderes, que tienen que derribarse, luchar o eliminar al contrincante, sin sangre ni desmembramiento
231	Zero Time	Misiones de combate en el espacio entre seres animados, con el uso de armas, sin muestras gráficas que signifiquen sangre, ni desmembramientos
232	Zero Wing	Misiones de seres ficticios que derriban a naves espaciales (extraterrestres) con el uso de armas en diferentes escenarios de un planeta o en el espacio

Videojuego donde un personaje ficticio tiene que recorrer seis mundos; cada uno cuenta con cinco subniveles de los cuales otros seres ficticios están distribuidos en repisas por lo que nuestro personaje ficticio tiene que recorrer repisa por repisa para eliminarlos y cuidarse de ser eliminado y así en la última vencer a un ser ficticio gigante (humanos, robots, animales, etc.), pasando al siguiente mundo; el personaje ficticio tiene como acompañantes a cuatro pequeños del mismo tipo los cuales son aventados para golpear y eliminar a los enemigos, apareciendo a cambio varios tipos de objetos que van desde frutas hasta joyas y en otros casos proporciona puntos en el score del jugador.